extra SCEIタイトル満載のポケステ最強付録!!

電撃ポケットステーション PocketStation

1999 3/12

目指せ!! 達成率110%?!

クラッシュ・バンディクー3

ポポローグ
I.Q FINAL
ポケットダンジョン

全46タイトル完全網羅!

PocketStation対応ソフト
オールカタログ!

徹底攻略 ゲーム&ツール、すべて見せます!

ポケットムームー

見られたムー

スター取得条件&イベント発生条件を完全公開!
『ポケットムームー』を遊び尽くすためのパーフェクトガイド!!

電撃PlayStation 3/12号付録

Play the PocketStation!!

電撃PocketStation extra
電撃PlayStation 3/12号付録

発行人/塚田正晃
編集人/渡部雅人
発行所/メディアワークス 〒101−8305 東京都千代田区神田駿河台1−8
発売元/角川書店 〒102−8177 東京都千代田区富士見2−13−3

©1999 MediaWorks Printed in Japan

extra SCEIタイトル満載のポケステ最強付録!!

電撃 ポケットステーション PocketStation

1999 3/12

目指せ!! 達成率110%?!

クラッシュ・バンディクー3

ポポローグ

I.Q FINAL

ポケットダンジョン

全46タイトル完全網羅!

PocketStation対応ソフト

オールカタログ!

徹底攻略 ゲーム&ツール、すべて見せます!

ポケットムームー

スター取得条件&イベント発生条件を完全公開!

『ポケットムームー』を遊び尽くすためのパーフェクトガイド!!

電撃PlayStation 3/12号付録

電撃PocketStation extra Mar.12 1999

Play the PocketStation!!

CONTENTS

SCEIのポケステ対応タイトルを総チェック!

徹底攻略

完全情報 ゲームとツールの入手方法から、隠しイベント発生条件までを完全ガイド
ポケットムームー……3

完全無欠 クリア達成率110%をめざすためのポケステ攻略情報!
クラッシュ・バンディクー3……12

完全入手 ポケステでしか手に入らないレアアイテムをゲット!
ポポローグ……15

I.Q FINAL 楽しさパワーアップ!「I.Qじまん」のススメ……16

ポケットダンジョン 初RPGの最新情報をキャッチ!!……17

全46タイトル こんなに遊べる! こぉんなに遊べるようになる!! 小さなボディに、大きな楽しみが広がる!
ポケットステーション対応ソフト
オールカタログ……18

電撃PresentsStation

クラッシュ・バンディクー3

100万枚突破記念 フリースジャケット 3名

『3』が大人気でますます絶好調のクラッシュくん。国内出荷100万枚突破を記念して制作された特製フリースジャケットを3名の読者にプレゼントするぞ。

◀お店では買えない超レアアイテムなのだ。

ポケットムームー

ムームー星人 ストラップ 3名

ムームー星人のストラップが登場。携帯電話につけるもよし、ポケステにつけるもよしの優れものだ。今回はこれを3名にプレゼント。

▲どちらが当たるかはお楽しみ。

▼ぷにぷにかわいいムー。

ポポローグ

コレクションカード 3名

福島敦子さんによる魅力的なイラストが描かれた『ポポローグ』のコレクションカード。今回のプレゼントを、全114種コンプリートの第1歩にしよう。

◀1人にまとめて5袋の太っ腹プレゼントだ。

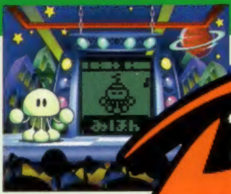
応募のきまり

官製ハガキに欲しい賞品の名前と、住所・氏名・年齢・電話番号を記入の上、下記の宛先まで応募してください。しめ切りは3月12日消印有効。当選者はVol.103（3/26発売）の電撃PocketStationで発表します。

宛　先

〒101-8305
（株）メディアワークスDPS
「電撃ポケステプレゼント」係まで

※本付録中の価格はすべて税別のものです。必要ブロック数は、ポケットステーションにデータやアプリケーションをダウンロードした場合のものです。



Pocket MuuMuu™
ポケットムームー

ゲームとツールを集めて、ポケステでガンガン遊ぼう!!

ポケステでハードに遊べるミニゲームとツールが100種類以上!!
ポケステでガンガン遊んだら、PS本体のイベントも要チェックだ。

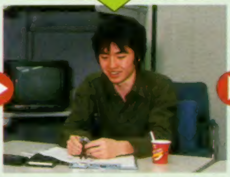
■SCEI ■発売中 ■¥4,800 ■必要ブロック数：2〜

買って遊んで稼いで買って、ついでにアトラクションも増やしちゃえ!!

ポケットゲームを入手

▲お店やムームーパークなどで、ポケットゲームをゲット。

ポケステでとことん遊べ



▲ポケステにダウンロードすれば、いつでも遊び込める。

スコアに応じてお金ゲット

▲ポケステで稼いだ得点は、カピタン第一銀行でお金に。

稼いだお金で買い物

▲ポケットゲームやアトラクションを購入だ。

ゲームの世界がさらに広がる!!

▲アトラクションによっては、隠された宝箱の入手やイベントの発生が。

アトラクションや称号アップで世界が広がる!

ポケットゲームで優秀な成績をおさめると、この世界での称号がアップ。高い称号を得るほど、より多くのゲームやツールを入手できるのだ。

◀アロハ男爵が称号を教えてくれるのだ。

特定の条件で発生するイベントを見逃すな

アトラクションの購入や、ポケステおよびゲーム中で設定されている時間に応じて、さまざまなイベントが発生することにも注目だ。なお、これらはムームーマーケットとムームーパークでのみ発生する。

◀マーケットでの会話でイベント情報を聞けることも。

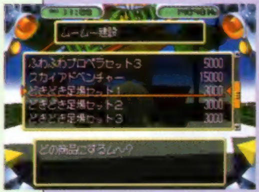
◀アトラクションが増えると、宝箱が取れるように。

① ムームー福引所

ムームー建設で「どきどき足場セット1」を購入し、ムームーパークに設置された足場をどんどん上ろう。すると、福引所の店員が浮き島で寝ているので、話しかけて起こすとムームーマーケットに「ムームー福引所」が開店。

◀設置された足場セットを探して、上る。

▲浮島には葉っぱの上で気持ちよく寝ている福引所の店員が。



◀まずは「どきどき足場セット1」を買おう。

② 組み立てムームー

PM4：30〜PM5：30の間にムームーマーケットのカピタン第一銀行の右横あたりに行くと、スパナを持ったムームーが出現している。話しかけてキーウィ作りを手伝うと答えると、「組み立てキーウィ」をもらえるぞ。

▲話しかけてゲームをもらおう。

③ キーウィ大量発生

ムームー福引所のスピードくじでキーウィをゲットしたあと、PM5：00〜PM5：30の間にムームーパークに行くと……。

◀いつもは4匹しかいないキーウィが大増殖。

©1999 Sony Computer Entertainment Inc.

④ ジャンプシューズ入手

ムームー建設で「ふわふわプロペラセット1」と「Go！Go！くじら」を買って、ムームーパークへ行き、パークに設置されたプロペラからくじら乗り場へ。くじらの背に乗って空を行くと、そのうち孤島が見えてくる。島に下りれば「ジャンプシューズ」ゲットだ。

▲「ふわふわプロペラセット1」と「GO! GO! くじら」を購入。

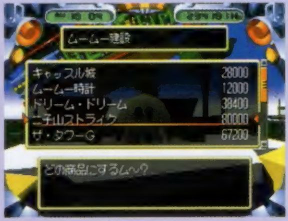
▲設置されたプロペラセットを使って、パークのくじら乗り場へ。

▲くじらに乗って空を行くと、宝箱が置かれた孤島発見!! 飛び移れ。

⑤ ムームーマーケット大売り出し

毎月6日、16日、26日と、6のつく日はムームーマーケットの大売り出し日。ポケットゲーム、ポケットツールは5割引き、アトラクションは2割引き、なんとアロハ男爵のヒントも安くなる（たった1Muだけど)!! ただし、くじは対象外なので注意しよう。

◀マーケットには大売り出しのノボリが。



▲高価なアトラクションを買うなら、絶対に大売り出しの日を狙うべきだ。

◀大売り出しの日は大陸選択画面でも確認できる。

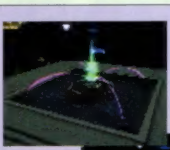
⑥ 大売り出し行列

大売り出し日にゲームショップムームーに行くと、大売り出し目当ての行列が。列の最後尾に話しかけて、「MuuMuuいっぱい」をもらおう。ただしこのイベントは1回だけ。

◀最後尾に話しかけよう。

⑦ ランダム噴水

ムームーマーケットのカピタン第一銀行前にある噴水には、実は2つの種類があり、マーケットに入ったときにどちらかの噴水がランダムで設置されるようになっている。夜はライトアップされてキレイなので、ぜひ両方見てみよう。



◀夜になるとライトアップされてキレイ。

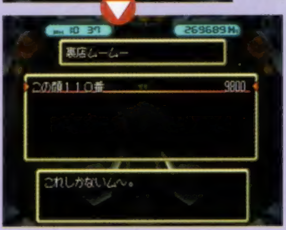
▶もうひとつのタイプ。確かに、違う。

⇩キャッスル城が建つと、いろいろなイベントが目白押し！⇩

⑧ 裏店ムームー

キャッスル城を購入した後、PM10：00〜AM1：00の間にキャッスル城の裏に行くと、ムームー星人がぽつんと立っている。実はこのムームー星人、秘密のお店を開いているのだ。このお店では2種類のポケットゲームを買うことができるが、入荷するのは1つずつなので、1度に2種類とも手に入れることはできない。最初にポケットゲームを購入したら、日を改めて再び訪れるようにしよう。無事に2種類とも購入すると、在庫がなくなってお店は閉店。

◀お城の裏に、ムームー星人が立っている。



買い物をするなら、話しかけるだけでOK。在庫は常に1種類だけ。

⑨ 花火

キャッスル城を購入すると、毎日PM8：00〜PM11：00の間に、城の周辺で花火が上がるようになる。下から見上げたり、浮き島からのんびり見物したりしよう。

◀たまには花火でなごもう。

⑩ 折鶴マシーン航空ショー

花火の時間帯には、3分おきに折鶴マシーンの航空ショーも楽しめる。スタート地点の後方から現れ、城の上空でターンして戻っていく様は、まるでブルーインパルスの編隊飛行だ。

◀パーク入り口周辺の島が鑑賞ポイント。

⑪ 海賊船砲撃

海賊船「南海の勇者」を購入していると、城の脇にある大砲で海賊船を砲撃することもできるぞ。海賊船はパークのまわりをゆっくりと巡回しているので、大砲の側で海賊船がやってくるのを待ち、タイミングよく砲撃！ 命中すると、なんと宝箱が出現するのだ。

▲大砲の側で海賊船がやってくるのを待ち構える。スイッチの上で待っているのがベストだ。

▲スイッチの上でジャンプするか、前後に移動して、砲撃。命中すると宝箱が出現するぞ。

▼宝箱の中身は、クマゴローにかわって夜のナビゲーターをつとめる「ステハニ」。

ゲーム&ツールの入手とイベントの発生条件はこれだっ!!

ポケットゲーム&ツールの基本的な入手方法と、イベントの発生条件を表にまとめてみた。プレイ時の参考にしてほしい。

●ポケットゲーム&ツール入手方法

ゲーム/ツール名	種類	ジャンル	入手方法
クオーキー	PG	記憶	最初にアロハ男爵からもらえる
ザ　カーレース	PG	レース	最初にアロハ男爵からもらえる
はめ込みブロック	PG	パズル	ゲームショップで購入
タイムガイ	PG	タイミング	ゲームショップで購入
Drop Zone	PG	アクション	ゲームショップで購入
ASTRO FIGHTER	PG	シューティング	ゲームショップで購入
BLOCK OUT	PG	アクション	ゲームショップ/☆5個以上
算数GAME	PG	エデュケーション	ゲームショップ/☆5個以上
アポロチック	PG	エデュケーション	ゲームショップ/☆5個以上
爆弾三平	PG	記憶	ゲームショップ/☆5個以上
しんがり三等兵	PG	シューティング	ゲームショップ/☆5個以上
あばれ幅跳び	PG	スポーツ	ゲームショップ/☆5個以上
ぼくの先生はティーチャー	PG	アクション	ゲームショップ/☆15個以上
ビル壊し	PG	タイミング	ゲームショップ/☆15個以上
はやうちガンマン	PG	反射神経	ゲームショップ/☆15個以上
めくるめく青春	PG	記憶	ゲームショップ/☆15個以上
元素記号GAME	PG	エデュケーション	ゲームショップ/☆15個以上
Black Jack	PG	ホビー	ゲームショップ/☆15個以上
Drive2000	PG	レース	ゲームショップ/☆15個以上
BLOCK OUT2	PG	アクション	ゲームショップ/☆27個以上
ニョロニョロウニョ〜ン	PG	アクション	ゲームショップ/☆27個以上
ぼこぼこモグラ	PG	反射神経	ゲームショップ/☆27個以上
はしつかみGAME	PG	タイミング	ゲームショップ/☆27個以上
ピンボール	PG	ホビー	ゲームショップ/☆27個以上
撃沈大作戦	PG	パズル	ゲームショップ/☆27個以上
COSMIC NOVA	PG	シューティング	ゲームショップ/☆27個以上
大玉おくり	PG	スポーツ	ゲームショップ/☆27個以上
キャトるんです。	PG	アクション	ゲームショップ/☆41個以上
バコタン	PG	アクション	ゲームショップ/☆41個以上
ダルマころんだGAME	PG	タイミング	ゲームショップ/☆41個以上
みえ張るクン	PG	タイミング	ゲームショップ/☆41個以上
ゼロヨンチャレンジ	PG	レース	ゲームショップ/☆41個以上
2D迷路	PG	パズル	ゲームショップ/☆41個以上
地図記号GAME	PG	エデュケーション	ゲームショップ/☆41個以上
SLOT MACHINE	PG	ホビー	ゲームショップ/☆41個以上
Pumping Crash!	PG	アクション	ゲームショップ/☆57個以上
キャスト魂	PG	アクション	ゲームショップ/☆57個以上
春眠暁を覚えず	PG	反射神経	ゲームショップ/☆57個以上
LOVE&ダーツ	PG	ホビー	ゲームショップ/☆57個以上
ナダレ小町	PG	レース	ゲームショップ/☆57個以上
DROP BALL	PG	パズル	ゲームショップ/☆57個以上
2にん?3きゃく	PG	スポーツ	ゲームショップ/☆57個以上
Gun&Wine	PG	シューティング	ゲームショップ/☆57個以上
BLOCK OUT3	PG	アクション	ゲームショップ/☆75個以上
SUPER CATCH	PG	アクション	ゲームショップ/☆75個以上
ジャングルの秘宝	PG	アクション	ゲームショップ/☆75個以上
金魚すくい	PG	タイミング	ゲームショップ/☆75個以上
HIT&BLOW	PG	パズル	ゲームショップ/☆75個以上
Curling	PG	スポーツ	ゲームショップ/☆75個以上
Lonely Sniper	PG	シューティング	ゲームショップ/☆75個以上
ダンジョン　ダンディJr	PG	RPG	ゲームショップ/☆75個以上
かんたん電卓	PT	計算機	ムームー24/最初の商品グループ
サイコロ	PT	乱数	ムームー24/最初の商品グループ
BIOリズム♪	PT	占い	ムームー24/最初の商品グループ
パットGOLF	PG	スポーツ	ムームー24/最初の商品グループ
10秒連打	PT	測定器	ムームー24/2番目のグループ
ALARM WATCH	PT	時計	ムームー24/2番目のグループ
SEASON CLOCK	PT	時計	ムームー24/2番目のグループ
つってつってバンバン	PG	アクション	ムームー24/2番目のグループ
STOP Watch	PT	測定器	ムームー24/3番目のグループ
かんたん電話帳	PT	電話帳	ムームー24/3番目のグループ
まりも	PT	育成	ムームー24/3番目のグループ
ルンルンビンゴ	PG	ホビー	ムームー24/3番目のグループ
カップメンタイマー	PT	測定器	ムームー24/4番目のグループ
今日の運勢	PT	占い	ムームー24/4番目のグループ
汎用カウンター	PT	測定器	ムームー24/4番目のグループ
戦う天気予報	PG	シューティング	ムームー24/4番目のグループ
マルチタイマー	PT	測定器	ムームー24/4番目のグループ
ドルフィンパーク	PT	対話	ムームー24/5番目のグループ
花占い	PT	占い	ムームー24/5番目のグループ
蝿取りファイター	PG	アクション	ムームー24/5番目のグループ
光速ファインダー!	PT	測定器	ムームー24/6番目のグループ
アミダクジ	PT	乱数	ムームー24/6番目のグループ
メトロノーム	PT	音楽	ムームー24/6番目のグループ
BGM BOY	PT	音楽	ムームー24/6番目のグループ
この顔110番	PG	記憶	裏店ムームー
独立戦車部隊	PG	シューティング	裏店ムームー
プレスこうじょう	PG	タイミング	スピードくじの景品(ランダム)
ラップラ ムームー	PG	タイミング	スピードくじの景品(ランダム)
輪投げ	PG	ホビー	スピードくじの景品(ランダム)
3D迷路	PG	パズル	スピードくじの景品(ランダム)
800m走	PG	スポーツ	スピードくじの景品(ランダム)
ロウソク時計	PT	測定器	スピードくじの景品(ランダム)
DOT&LIFE	PT	環境	スピードくじの景品(ランダム)
MuuMuu LIFE	PT	時計	スピードくじの景品(ランダム)
およびでMuuMuu	PT	環境	スピードくじの景品(ランダム)
ウエポンライト	PT	パーティー	スピードくじの景品(ランダム)
世界時計	PT	時計	ムームーマーケット噴水横の鐘
MuuMuuいっぱい	PG	ホビー	ゲームショップ/大売り出し行列
組み立てキーウィ	PG	パズル	マーケット/PM4:30~PM5:30
ランダムンダ	PT	乱数	ムームーパーク/福引所の店員から
どすこいMuuMuu	PG	アクション	ムームーパークの宝箱
ラブラブクロス	PT	測定器	ムームーパークの宝箱
100m走	PG	スポーツ	ムームーパークの宝箱
ばくだん回し	PT	パーティー	ムームーパークの宝箱
こげこげ君	PG	レース	ムームーパークの宝箱
謎の種	PT	育成	ムームーパークの宝箱
ぶらんこジャンパー	PG	タイミング	ムームーパークの宝箱
Hopping Flash!	PG	アクション	ムームーパークの宝箱
おえかき時計	PT	グラフィック	ムームーパークの宝箱

※「PG」はポケットゲーム、「PT」はポケットツールの略です

●各種イベントの発生条件

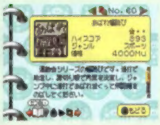
イベント名	発生条件	発生時間
ムームー福引所	「どきどき足場セット1」購入後	常時
組み立てムームー	特になし	PM4:30~PM5:30
キーウィ大量発生	スピードくじで「キーウィ」入手後	PM5:00~PM5:30
ジャンプシューズ入手	「くじら」&「プロペラ1」購入後	常時
ムームーマーケット大売り出し	毎月6日、16日、26日	AM0:00~PM11:59
大売り出し行列	毎月6日、16日、26日	AM8:30~PM22:00
ランダム噴水	特になし	常時
裏店ムームー	「キャッスル城」購入後	PM10:00~AM1:00
花火	「キャッスル城」購入後	PM8:00~PM11:00
折鶴マシーン航空ショー	「キャッスル城」購入後	PM8:00~PM11:00
海賊船砲撃	「キャッスル城」、「南海の勇者」購入後	常時

●「クオーキー」と「ザ カーレース」は、ゲームスタート時にアロハ男爵からどちらか1つをもらえる。最初に選ばなかった方のゲームは、いつか必ず手に入るので気長にプレイしていこう。●入手方法の欄に「☆?個以上」とあるものは、ポケットゲームでそれぞれの条件を満たす数の☆を獲得すれば、ゲームショップで買えるようになる。●ムームー24で売っているゲームやツールは、購入するごとに減った分が補充されていく。これには、各商品グループの何かが売れたら、次の商品グループ(の上の表で先頭にあるもの)から順に補充されていくという法則がある。つまり、「ALARM WATCH」を買いたければ最初の商品グループから2つを買えばよく、「カップメンタイマー」がほしければ、1、2商品グループのすべてと3番目のグループの何か1つを買ってしまえば、補充されるのだ。補充のタイミングは、0:00、3:00、6:00…と、3時間ごとなので要チェック。●福引所のスピードくじでは、表にあるくじ専用ゲームのほかに、そのときお店で買えるゲーム&ツールが当たることもある。

ずらり並んだポケットゲーム。スターの全獲得を目指せ!

ここからはポケットゲームを50音順に、一覧で紹介。説明の部分ではゲーム概要にアドバイスを添えてあるので、スターの条件と併せて読めば、そのゲームの大まかな攻略法がわかるはず。ちなみに価格はすべて定価となっている。

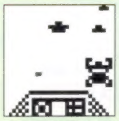
◀☆は得意なものから集めよう。



◀最初に説明を読むのも大切。

ASTRO FIGHTER

3ブロック / 3800Mu



説明 モグラ叩きのようなシューティング。敵の姿が小さいうちに倒すほど高得点なので、素早いボタンさばきが重要。ボス戦も同様に、早く倒すほどボーナスが高い。全10ステージ。

★条件
①スコアを2000点以上にする
②ボスを5回倒す(ステージ5をクリアする)
③1機もやられずにスコアを1500点以上にする

あばれ幅跳び

4ブロック / 4000Mu

説明 連打で助走して、踏み切り板の手前で角度を決定。ジャンプ後にもひたすら連打することで、距離をのばすのがポイント。慣れるまでは早めに踏み切って、ミスを減らすようにしよう。

★条件
①3回とも踏み切りに成功する
②全キャラで8m以上跳ぶ
③9m以上跳んだ記録を残す

アポロチック

4ブロック / 7800Mu

説明 燃料を消費しすぎないように、テンポよくボタンを連打して打ち上げたら、燃料がなくなる前に月を一周して、右下の矢印が示す地球へ。あとはボタン連打で高度を調節して、着陸。

★条件
①無事に帰還(着陸まですべてクリア)する
②スコア1500点以上でクリアする
③宇宙飛行のシーンで、UFOを見てから帰還する

大玉おくり

3ブロック / 4000Mu

説明 障害物を踏むと、タイムが落ちてしまう以前に、スターが取れなくなるので要注意。まずは障害物に当たらないように慎重にクリアして、慣れてきたらタイムの短縮を狙おう。

★条件
①制限時間内に、とにかくゴールする
②制限時間より10秒早くゴールする
③障害物に1回も触れずにゴールする

Curling

3ブロック / 6800Mu

説明 パワーゲージ最大で、ストーンは15mまで届く。つまり、16m以上になるとゲージ最大でもホウキを使う必要あり。ひたすらプレイして、まずパワーと距離の関係を把握しよう。

★条件
①100点の円にストーンを止める
②スコアを200点以上にする
③スコアを300点以上にする

Gun&Wine

3ブロック / 7200Mu

説明 リロード(弾丸の補充)を行うタイミングが最大のポイント。敵が2人以上まとめて出現して、それらの敵を倒した直後がリロードチャンス。まめにリロードできるようになれば心強い。

★条件
①ステージ8をクリアする　②ステージ12をクリアする
③ステージ8をクリアするまで百発百中(敵への命中率100%。空撃ちや、ワインを撃ってしまうとアウト)

キャスト魂

4ブロック / 9300Mu

説明 点滅しているのが魚のいるポイント。時間によって釣れる確率と魚の大きさが違い、狙い目は夕方。夜はほとんど釣れないが、釣れたとしたら大物の確率が高いというギャンブル性も。

★条件
①1Kg以上の魚を釣り上げる
②1日に20匹以上釣り上げる
③2Kg以上の魚を釣り上げる

キャトるんです。

4ブロック / 7200Mu

説明 1秒間に8回以上のボタン連打ができれば、連打したほうがキャトる速度は速い。1ステージは2分間で、戦車は残り40秒まで出現しないので、前半でのがんばりが重要だ。

★条件
①全種類のキャラをキャトる(12種類)
②最終日までクリアする
③戦車を10台以上破壊する

金魚すくい

3ブロック / 6200Mu

説明 3匹以上すくおうとしたり、7／8ぐらいのパワーで金魚をポイ(すくうもの)の中央に乗せてすくおうとすると、ポイは破れてしまう。攻略法は、適度な力加減と、欲張らないこと。

★条件
①30匹以上すくい上げる
②60匹以上すくい上げる
③ポイを破らずに、30匹以上すくい上げる

クオーキー

2ブロック / 0Mu

説明 スターを獲得するだけなら得点は関係ないが、すべてのボタンをなるべく早く入力し終わるほど、レベルクリア時に加算される得点は高くなる。コインを稼ぐなら素早く、正確に。

★条件
①LEVEL5をクリアする
②LEVEL10をクリアする
③LEVEL15をクリアする

組み立てキーウィ

3ブロック / 0Mu

説明 どの向きに組み立てても構わないが、向きを統一すれば格段に組み立てやすくなる。自分なりに組み立てる向きを決めて、各パーツがどの向きのときにどこにあるのかをまず把握しよう。

★条件
①時間内に30個以上組み立てる
②時間内に40個以上組み立てる
③失敗なく時間内に35個以上組み立てる

撃沈大作戦

3ブロック / 6300Mu

説明 「波々高し」と表示されなければ、攻撃地点の周囲8マス内に潜水艦はいないので、その8マスを含まない地点に攻撃目標を移そう。少ない攻撃回数でクリアするほど、スコアは高い。

★条件
①ステージ1をクリアする
②5ミス以内でクリアする
③ステージ5をクリアする

元素記号GAME

4ブロック / 3800Mu

説明 ズバリ、覚えるしかない。早く答えることがスターの獲得条件であり、高得点獲得の要因でもある。知らない記号でもこの機会に覚えて、とにかく素早く答えられるようになろう。

★条件
①全問正解する
②スコアを800点以上にする
③10秒以内に全問正解する

こげこげ君

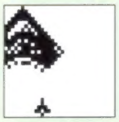
4ブロック / 0Mu

説明 渦に吸い込まれた場合、3秒が経過すると自動的に脱出できるが、ボタン連打ならより早い脱出が可能。スピードアップする急流にうまく乗って、少々強引でも素早いゴールを狙え。

★条件
①残りタイム13秒以上でゴール
②残りタイム17秒以上でゴール
③残りタイム20秒以上でゴール

COSMIC NOVA

5ブロック / 6800Mu



説明 威力、使いやすさともに、初期装備であるバルカンがおすすめ。武器チェンジアイテムが出ても、常にVだけを取るようにしよう。敵の出現パターンは一定なので、記憶力が勝負だ。

★条件
①ステージ1をクリアする
②ステージ2をクリアする
③ステージ3をクリアする

この顔110番

3ブロック / 9800Mu

説明 目と鼻は同じパーツなので、覚えるポイントは髪型、目か鼻、口元の3ヶ所。それぞれのパーツに自分なりの呼び名をつけて、繰り返し声に出して覚えるのが、おマヌケながら効果的。

★条件
①ステージ5をクリアする
②ステージ8をクリアする
③ステージ10をクリアする

ポケムーまめちしき① 手軽にコインを稼げるゲームはどれ!?

ボタンを連打するだけで高得点を取れるものが理想的。最初のうちは「どすこいMuuMuu」が大活躍。そのうちに杯号がアップしたら、迷わず「SLOT MACHINE」に切り替え。連打だけでもいいし、目押しすればさらに儲かるぞ。

▶絵柄を見て止める(目押し)のも可能。

◀ひたすらボタンを連打しているだけでも、大もうけ。

ポケットムームー

ザ カーレース

3ブロック
0Mu

説明 オイルを踏んでしまうと、わずかの間だが操作が左右逆になってしまうことに注意。難度が低い最初のうちは安全運転に徹して、2つ目のスターを取っておくのがベスト。

★条件
①スコアを1500点以上にする
②クラッシュせずに3つのチェックポイントを通過する
③スコアを3000点以上にする

算数GAME

3ブロック
3800Mu

説明 純粋に計算能力だけが要求されるので、これといった攻略法はない。強いて言うならそろばん塾に通うとか……。素早く答えれば答えるほど、得点アップ&スター獲得につながる。

★条件
①全問正解する
②スコアを800点以上にする
③40秒以内に全問正解する

ジャングルの秘宝

5ブロック
8300Mu

説明 最初の飛行シーンの間にトラップの配置を覚えておくことが重要。財宝を取るシーンでは、ヘビとの接触に細心の注意を。ヘビに触れてしまうと、せっかく集めた財宝が減ってしまう。

★条件
①ステージ3をクリア
②財宝を80個以上持ち帰る
③ステージ5をクリアするまでトラップに引っかからない

春眠暁を覚えず

3ブロック
5300Mu

説明 机の近くでボタンを押すほどゲージが多くたまる。ボタンを押す回数が少ないほどクリア時のボーナスが高くなるので、ギリギリのタイミングをつかむまで、ひたすら練習しよう。

★条件
①3回で眠気ゲージがMAXになる(ステージをクリアする)
②ステージ10をクリアする
③スコアを3000点以上にする

しんがり三等兵

4ブロック
6200Mu

説明 敵戦車をまとめて倒すのが高得点への道。単体でいる戦車を狙う場合は、爆風の手前側の端っこでその戦車を破壊するように弾を撃ち、あわよくば後続の戦車も巻き込もう。

★条件
①1発の爆弾で戦車を9機倒す
②ステージ10をクリアする
③スコアを1000点以上にする

SUPER CATCH

2ブロック
7600Mu

説明 あらかじめキャッチする弾丸の高さに応じて方向キーを入れておけば、あとは狙ってボタンを押すだけで楽にキャッチできる。爆弾をキャッチしてしまうと大ダメージなので、要注意。

★条件
①ステージ15をクリアする
②ハートを10個以上取る
③ステージ10をクリアするまでノーダメージのまま進む

3D迷路

3ブロック
0Mu

説明 周囲のマップを確認しながら進み、同じところをぐるぐる回り続けることだけは避けよう。マップは「2D迷路」と同じなので、「2D迷路」を遊び込んでおくと、多少は簡単に。

★条件
①60秒以内にゴールする
②ステージ2をクリアする
③ステージ5をクリアする

SLOT MACHINE

2ブロック
12800Mu

説明 ボタンを押してからリールが止まるまでの幅さえ把握してしまえば、あとはひたすら7を狙い続けるだけ。きちんと狙えば、悪くても4回に1回ぐらいの割合で7をそろえることができる。

★条件
①スコアを10000点以上にする
②ムームー星人をそろえる
③777を出す(7をそろえる)

ゼロヨンチャレンジ

3ブロック
8300Mu

説明 理想的なシフトアップのタイミングをマスターするのが上達への早道。最初のうちはきちんとアクセルを離してシフトアップすることを意識して、慣れたら手順を早めていこう。

★条件
①12秒以内でゴールする
②10秒以内でゴールする
③9秒以内でゴールする

タイムガイ

3ブロック
4800Mu

説明 3つ目のスターを取るには、「○秒計れ！」で誤差0のタイムを出す、「PUSHで押せ！」で誤差を0"21以下にする、「○秒で△回押せ！」で9回/秒の課題をクリア、のどれかが必要。

★条件
①「PUSHで押せ！」で0"21以下を出す
②「○秒計れ！」でジャストタイム(誤差0)を出す
③スコアを1000点以上にする

戦う天気予報

4ブロック
6400Mu

説明 雲を消していく自分なりのパターンを作り、そのパターンを手際よく行っててきぱきとクリアできれば理想的。雲からの攻撃をショットでうまく相殺していくのがポイントだ。

★条件
①ステージ5をクリアする
②ステージ10をクリアする
③ステージ15をクリアする

ダルマころんだGAME

3ブロック
5000Mu

説明 「ころんだ！」の瞬間まで前進は可能。前進するときは、上下左右のボタンと決定ボタンのすべてをグルグル&バシバシという感じに押すのが最速。あせらず慎重に、コツコツいこう。

★条件
①残りタイム200以上でダルマにたどり着く(クリアする)
②スコアを1000点以上にする
③ゲームクリアする(全10面)

ダンジョン　ダンディJr

10ブロック
9800Mu

説明 まず地下3階でメダルを手に入れ、次に地下6階で女神像、最後に地下10階でアンクを入手するのが目的。お金&財宝の換金総額1000につき、レベルアップもある。

★条件
①地下3階で「メダル」を持ち帰る
②地下6階で「女神像」を持ち帰る
③地下10階で「アンク」を持ち帰る

地図記号GAME

3ブロック
3200Mu

説明 元素記号GAMEと同じく、とにかくそれぞれの記号の意味を覚えることだけが攻略法。ありきたりだが、工場や発電所のように、よく似た間違えやすい記号に注意しよう。

★条件
①全問正解する
②スコアを800点以上にする
③10秒以内に全問正解する

2D迷路

2ブロック
5200Mu

説明 行き止まり以外の道をひたすら進んで、適当にぐるぐる回っているうちにゴールにたどり着くぐらいの勢いで挑みたい。このゲームに登場するマップは、3D迷路にも使われている。

★条件
①残り時間30秒以上でクリアする
②スコアを1200点以上にする
③ステージ5をクリアする

つってつってバンバン

3ブロック
7200Mu

説明 下で竿を下げ、釣り上げたい魚が針に当たったら上で竿を上げ、決定ボタンで取り込む。以上の作業をいかに素早く行うかと、タイムが追加される大きな魚を見逃さないことが重要。

★条件
①スコアを200点以上にする　②外道(サメ、潜水艦、長靴、爆弾)も含めて、50匹以上釣り上げる
③外道を釣らずにスコアを300点以上にする

どすこいMuuMuu

4ブロック
0Mu

説明 ひたすら連打するだけのゲームなので、攻略法もごく普通に、「とにかく速くボタンを叩け」ということだけ。難度が低く、手間もかからないので、序盤のコイン稼ぎに最適のゲームだ。

★条件
①10秒以内に押し出しで勝利する
②3人勝ち抜く
③優勝(6人勝ち抜く)する

独立戦車部隊

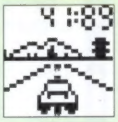
3ブロック
9800Mu

説明 敵戦車の攻撃をかわすことに集中して、なにはともあれ「やられない」ことが重要。かわし7：攻撃3ぐらいの割合で、時間をかけてゆっくりクリアすることを心がけよう。

★条件
①ステージ3をクリアする
②ステージ6をクリアする
③全ステージ(10ステージ)をクリアする

Drive2000

4ブロック
5800Mu



説明 速度調節はアクセルのON/OFFだけで十分。後半は敵車が現れるたびにアクセルをOFFにして、ゆとりを持ってかわそう。完全にぶつかりそうな場合は、迷わずブレーキも使用。

★条件
①スコアを1000点以上にする
②全ステージ(5ステージ)をクリアする
③スコアを3000点以上にする

Drop Zone

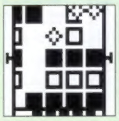
3ブロック
6800Mu

説明 スターは降りた距離で与えられるので、腕に自信がないならステージクリア後のラッキードアで「+50m」を引き当てるツキの太さに期待。途中に出てくるボーナスアイテムは100点。

★条件
①100m以上降りる
②200m以上降りる
③400m以上降りる

DROP BALL

3ブロック
5300Mu



説明
序盤のうちは左端のゴールを狙っていくが、後半になると中央のゴールで妥協することも必要。×マークが小さくなっている時は、その上を通過できることを忘れないように。

★条件
①左端のゴールに落とす
②ステージ5をクリアする
③スコアを1500点以上にする

ナダレ小町

3ブロック
8800Mu

説明
加速しないでクリアすると、タイムボーナスは0。より多くの加速ゾーンに乗ることが高得点のカギだ。加速は一定時間有効で、加速後にブレーキをかけても、時間内なら再加速が可能。

★条件
①スコアを5000点以上にする
②転ばずにゴールする
③ステージ5をクリアする

2にん？3きゃく

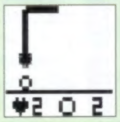
3ブロック
4000Mu

説明
ライバルの速さはプレイヤーの速さに合わせて調整されるので、遅いなら遅いなりに5人目まで勝ち抜ける。外足、中足の繰り返しを素早く行える操作法を見つけることも必要。

★条件
①20秒以内でゴールする
②4人以上勝ち抜く
③全キャラで勝利する

ニョロニョロウニョ～ン

3ブロック
5800Mu



説明
後半のステージになると、意外に長くなった自分の体にぶつかることが多い。一直線に餌に向かうのではなく、できるだけムダにクネクネ曲がるなど、体が邪魔にならないような工夫を。

★条件
①ステージ6をクリアする
②ステージ6をクリアするまでノーミス
③ステージ10をクリアする

蝿取りファイター

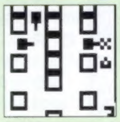
3ブロック
7200Mu

説明
慎重に狙っているとらちがあかないので、決定ボタンをバシバシ連打しながらハエ叩きを操作しよう。ボス戦では、ボスが撃ってくる弾に注意。弾が見えたら、最優先で弾を叩け。

★条件
①ステージ10をクリアする
②ステージ20をクリアする
③ステージ30をクリアする

バコタン

4ブロック
6800Mu



説明
自機の進行方向に地雷が設置されるということと、地雷の爆発に巻き込まれない距離をまず覚えよう。また、一定時間が経つと、地雷は自動的に爆発するという性質にも要注意だ。

★条件
①ステージ3をクリアする
②ステージ6をクリアする
③ステージ10をクリアする

爆弾三平

4ブロック
4200Mu

説明
勝負は記憶力。各ステージ中に1回だけ、周囲の爆弾を吹き飛ばす「三平ストライク」を使えるので、終盤は一部の爆弾を吹き飛ばすことにして、覚える爆弾の数を減らすという手もある。

★条件
①ステージ5をクリアする
②全ステージをクリアする(ステージ10まで)
③ステージ6をクリアするまで三平ストライクを使わない

はしつかみGAME

3ブロック
5000Mu

説明
落下前の箸が左右移動している間に、キャッチするエリアを下にずらしておけば高得点。左右位置をぴたりと合わせれば50点のボーナスなので、最初の位置合わせには細心の注意を。

★条件
①ワンキャッチで160点以上出す
②3回ともキャッチに成功する
③スコアを400点以上にする

パットGOLF

3ブロック
6200Mu

説明
風向きなどの不確定要素はないので、コースごとに打つ方向と力加減をパターン化できる。練習あるのみだ。ちなみにバンカーでは、通常の4倍の摩擦を受けることを覚えておこう。

★条件
①3コース以上でパー以上を出す
②ホールインワンを決める
③9コースまでを合計30打以内でクリアする

800m走

3ブロック
0Mu

説明
効率よく走れる連打のタイミングさえ覚えてしまえば問題なし。基本パターンは、まず軽くスタートダッシュして、中盤をゆっくり。最後に体力が残っていれば、ラストスパートだ。

★条件
①1位になる
②95秒以内でゴールする
③全キャラで1位になる

はめ込みブロック

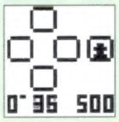
3ブロック
4200Mu

説明
図柄が横や逆さまになっている場合は、まず回転させて正しい位置に戻す。あとは、図柄が反転しているかどうかを確認。「3」や「8」など、微妙に上下幅が違う意地悪な図柄に注意。

★条件
①10問以上正解する
②15問以上正解する
③24問以上正解する

はやうちガンマン

3ブロック
4800Mu



説明
「GO！」の表示から敵が出現するタイミングは一定なので、タイミングを合わせてヤマカンでボタンを押せば、運さえ良ければ驚異的な早撃ちも。反射神経に自信がない人におすすめだ。

★条件
①スコアを300点以上にする
②スコアを340点以上にする
③最高タイムが0"28以内でクリアする

Pumping Crash！

3ブロック
5600Mu

説明
気合を入れて全ボタン連打。攻略法はそれだけ。各ステージを6秒前後でクリアすることができればすべてのスターを獲得できるので、連打が苦手な人でも、挑戦してみる価値はある。

★条件
①スコアを3000点以上にする
②ステージ5をクリアする
③1つのステージを5秒以内でクリアする

HIT&BLOW

2ブロック
5600Mu

説明
最初は1234、次は5678という感じで、自分なりのパターンで探っていくのがオーソドックスな解き方。当然、運も作用してくるので、気長に構えつつスター獲得を狙おう。

★条件
①1問正解する
②2問以上正解する
③6回以内に当てる

100m走

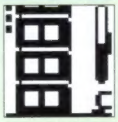
3ブロック
0Mu

説明
「Pumping Crash！」と同じく、気合いの入った全ボタン連打が唯一の攻略法。8人勝ち抜きを狙うなら、前半は適度に手を抜いて、後半戦のためにスタミナを温存しよう。

★条件
①10秒以内にゴールする
②5人勝ち抜く
③8人勝ち抜く

ビル壊し

3ブロック
3800Mu



説明
ミスをせず、かつ手早くクリアすることが高得点につながる。後半になり、パワーゲージのスピードが上がったら、目で見たドンピシャではなく、気持ち早めにボタンを押すといい感じ。

★条件
①10面クリアする
②15面クリアする
③20面クリアする

ピンボール

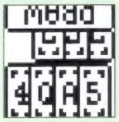
7ブロック
7200Mu

説明
【NORMAL】左右の壁を壊す→下の移動ピン→上の大きなピン【MuuMuu】ムームー星人周辺のピン→下のピン→ムームー星人【Base】ボール型オブジェクトの上……で、高得点。

★条件
①NORMALでスコアを2000点以上にする
②MuuMuuでスコアを1000点以上にする
③BASEでスコアを3000点以上にする

Black Jack

3ブロック
5200Mu



説明
戦略やセオリーというものがないわけでもないが、基本的には運がモノを言うゲーム。スターの獲得を狙うなら、COMに連勝できるときがくるまで、ひたすらプレイしよう。

★条件
①スコアを300点以上にする
②スコアを600点以上にする
③21を出す

ぶらんこジャンパー

4ブロック
0Mu

説明
ポケット手帳の「せつめい」に書かれていることがすべて。あまり長々と勢いをつけていると、タイミングがずれてパワーダウンしがち。ゆらすのは4往復ぐらいで、思いきりよく行こう。

★条件
①700m以上飛ぶ
②1000m以上飛ぶ
③3回とも800m以上飛ぶ

プレスこうじょう

4ブロック
0Mu

説明
ステージ最初に表示される「潰してはいけないもの」をしっかりと頭に叩き込め。後半、前のステージの「潰してはいけないもの」を、つい見逃すことがありがちなので、注意。

★条件
①4面をクリアする
②5面をクリアする
③6面をクリアする

BLOCK OUT

3ブロック / 4300Mu

説明　狙いすまして自在にブロックを狙い打つのはまず不可能なので、とりあえずボールを落とさないことに専念しよう。ボーナスキャラが出現したなら、狙い打ちに挑戦する価値もある。

条件
1 スコアを2000点以上にする
2 ステージ1をクリアする
3 ボーナスキャラを15匹以上倒す

BLOCK OUT2

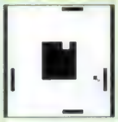
3ブロック / 5400Mu

説明　ボールが上の段に上がったら、上のパドルをボールの下に滑り込ませて、ボールが下に戻らないようにしよう。残りブロックが少なくなったら、上のパドルで下のブロックを狙え。

条件
1 ステージ1をクリアする
2 ステージ2をクリアする
3 ノーミスでステージクリアする

BLOCK OUT3

3ブロック / 5800Mu



説明　横が壁ではなく、パドルであることにまず慣れよう。画面の四隅にボールが行ったときには、縦のパドルと横のパドルをくっつけて、どう跳ね返ってもいいように壁を作れ。

条件
1 ステージ1をクリアする
2 ステージ3をクリアする
3 ノーミスでステージクリアする

ぼくの先生はティーチャー

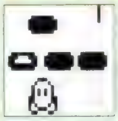
3ブロック / 4200Mu

説明　基本的にはプレイヤーの位置を狙ってチョークが飛んでくるので、チョークが発射されたのが見えたら隣へ移動。たまに飛ばしてくる先回りチョークや時間差攻撃には要注意。

条件
1 1人目で下敷きを使わずにチョークを50本以上よける
2 1人目でチョークを100本以上よける
3 チョークを150本以上よける

ぽこぽこモグラ

3ブロック / 5300Mu



説明　モグラは3段階のグラフィックで出現。叩くことができるのは2段階目からで、1段階目の姿だけ見せて引っ込むモグラは叩けない。2段階目になるまで、しっかり見極めて叩こう。

条件
1 80匹以上倒す
2 スコアを900点以上にする
3 ボーナス得点を700点以上にする

Hopping Flash!

3ブロック / 0Mu

説明　50mごとに休憩所(崩れないブロック)が出現するので、そこにたどり着くまではひたすらジャンプ。20mごとに設置してあるジャンプ台をうまく使えば、一気に進んで行けるぞ。

条件
1 50m以上進む
2 100m以上進む
3 150m以上進む

みえ張るクン

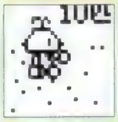
3ブロック / 4600Mu

説明　予告時間から±3分というアバウトなタイミングででメッセージが届くので、まるで気が抜けない。ベルが鳴って2秒以内にボタンを押せれば、最高点をゲットできる。

条件
1 5秒以内に反応する
2 3回連続で反応する
3 5回連続で10秒以内に反応する

MuuMuuいっぱい

3ブロック / 0Mu



説明　とにかくボタンを押すだけ。スコアは最高9999点まで伸ばせるが、そこまで稼ぐには膨大な時間が必要。スコアが1000点になる頃には、他のスターも獲得できているはず。

条件
1 スコアを1000点以上にする
2 ロビットを見る
3 アロハUFOを見る

めくるめく青春

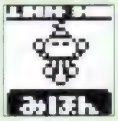
3ブロック / 4600Mu

説明　神経衰弱だけに、頼みの綱は記憶力。ステージ1はまるで問題ないが、ステージ2以降は並べられたカードがシャッフルされるので、運が悪いと覚えたカードの位置が変わってしまう。

条件
1 ステージ2をクリアする
2 ステージ4をクリアする
3 ノーミスでステージをクリアする

ラップラ ムームー

3ブロック / 0Mu



説明　流れてくるタイミングバーにきちんと合わせて、ラップゲージのまん中でボタンを押せれば高得点。振りつけにはパターンがあるので、何度も挑戦してパターンを覚えてしまおう。

条件
1 ステージ5をクリアする
2 ノリゲージMAXでステージクリアする
3 全ステージクリアする

LOVE&ダーツ

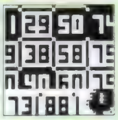
3ブロック / 7800Mu

説明　パワー全開、方向がすべて中心で、的の中央にヒットする。ただし、パワーが強いと方向ゲージの移動速度が速くなるので、7割ぐらいのパワーで、やや上に向けて投げる感じがベスト。

条件
1 スコア750点以上でクリアする
2 まん中に当てる
3 スコア1500点でクリアする

ルンルンビンゴ

2ブロック / 980Mu

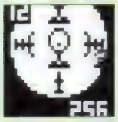


説明　ある意味究極の連打ゲーム。ルーレットを目で確認して、止めたい数字で止められるわけでもないので、いきおいボタン連打が基本に。コインを稼ぎたいときには便利なゲームだ。

条件
1 70回以内にビンゴ
2 60回以内にビンゴ
3 50回以内にビンゴ

Lonely Sniper

3ブロック / 6800Mu

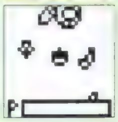


説明　スピード重視のプレイと、ノーミス狙いの慎重なプレイに分けて挑戦したほうが、スターは獲得しやすい。的が置かれるのは木で囲まれたエリアの中だけなので、画面端は無視しよう。

条件
1 的をすべて破壊する
2 ノーミスで的をすべて破壊する
3 18秒以内にすべて破壊する

輪投げ

4ブロック / 0Mu



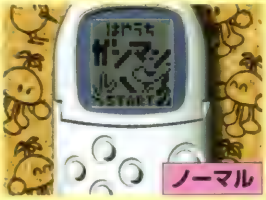
説明　まずはパワーと飛距離の関係に慣れること。狙いどおりの距離に投げられるようにさえなれば、あとは景品の幅に注意するだけ。稼げるゲームではないので、スター獲得だけを狙おう。

条件
1 ムームー星人を取る
2 ステージ2をクリアする
3 ゲームオーバーまでに全種類を取る

ポケムーまめちしき②

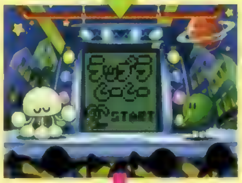
フレームは全部で5種類。くじでゲットだ!

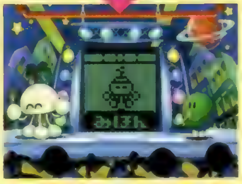
PS本体でポケットゲームをプレイするときのフレームは、すべてスピードくじで入手できる。同じゲームでも、フレームが違うと雰囲気がガラリと変わるので、お試しあれ。



▲基本のフレーム。コルクボードに描かれたムームー星人がナイス。

「動き」もちゃんとある

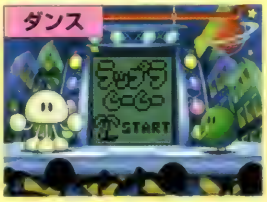




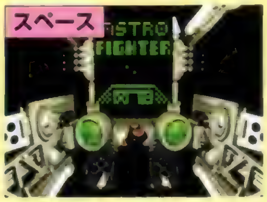
◀入力されたボタンに合わせてムームーが踊る。

▲なつかしのゲーセン筐体みたい。「Drive2000」がよく似合う。

▲にぎやかなようで、意外となごめる。頭のヤシと、木の葉が……。



▲これにはもちろん、「ラップラムームー」!!　キーウィも踊ります。



▲いきなりカッコイイ、コックピット風。豪勢にビームも出ます。

ポケット POCKET TOOL ツール

ツールは全部で30種類! 自分に便利なタイプを探そう

ポケットゲームと違い、ポケットツールにはスター獲得という要素はない。というのも、ツールはあくまでも実用(?)品。ガツガツ極めるのではなくて、便利に使ってナンボなのだ。自分にとってマストなツールを、30個の中から見つけよう。

◀自分の好みに合うものを探せ。

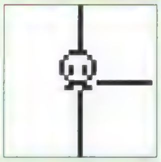
◀実用品を持ち歩くのもいい。

アミダクジ

3ブロック 3600Mu

説明 2人から8人まで参加可能のデジタルアミダクジツール。ゴールのタイプは、それぞれに番号が振り分けられる「ナンバー」と、誰かが1つだけの当たりを引く「あたり」のどちらかを設定できる。

アドバイス 当番決めや、最後に残ったおいしいものを誰が取るかで争ったり、気になる女のコにアタックする順番を決めたり。そんなときに大活躍するのがアミダクジ。これさえあれば仕切り番長!



ALARM WATCH

2ブロック 5200Mu

説明 設定した時間にアラームを鳴らすことができる時計。アラーム音は5種類から選択でき、ポケステがスタンバイ状態になっていても、設定時間になれば起動して、アラームが鳴り始める。

アドバイス ポケステの音はそれほど大きくないので、目覚まし時計ほどの活躍は期待できないが、ちょっとしたアラームとしての機能は十分。アラーム音は1、4、5が聞こえやすくてオススメ。

ウエポンライト

3ブロック 0Mu

説明 8種類のウエポンを選択して、ボタンを押しっぱなしにしていると、そのウエポンの効果音に合わせてポケステのライトがピカピカ光る。光線銃を撃っている気分を味わえる(?)ジョークグッズ。

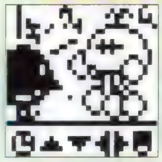
アドバイス 暗めの場所で、不意に友達に向けて攻撃してみたり、といったところが基本的な使い道? ライトが激しく光る、手のひらからの波動(気孔? 発勁?)がいちばん効果的かと。バズーカも捨てがたい。

おえかき時計

2ブロック 0Mu

説明 自分で描いたドット絵を背景にすることができる時計。絵心がない人でも、最初から用意してあるキーウィ&ムームー星人の絵に手を加えるだけで、オリジナルの背景を楽しめる。文字だけで勝負してもクール。

アドバイス 用意されている絵をすべて白黒反転(決定ボタンを押したままにして、カーソルをキャンバス上すべてに移動)させるだけで、それなりに味のある絵に早変わり。一度は試してみよう。

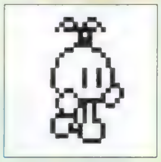


およびでMuuMuu

2ブロック 0Mu

説明 押したボタンに応じてムームー星人がいろいろなアクションを見せてくれる、ムームー星人いじりツール。ムームー星人が好きなら、一度は遊んでみるべき? ボタンは押しっぱなしのほうがいい。

アドバイス ポケット手帳で、フレームをダンスにして遊ぶと、フレームのムームー星人がシンクロして楽しい。バックでBPM120ぐらいの音楽を流せば、踊りもシンクロしてさらにいい感じ。



カップメンタイマー

2ブロック 3800Mu

説明 3分、4分、5分のタイマーを選んで、お湯を注いだらボタンを押してスタート。お湯を注ぐ前や、注いで少し待ってからスタートさせれば、好みに応じた微妙な麺の固さも自由自在だ。

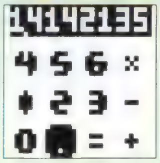
アドバイス カップラーメンを食べる機会が多い人の必需品。ポケット手帳の「せつめい」にも書いてあるが、このツールはカップラーメン専用、くれぐれもそれ以外の目的には使用しないように。

かんたん電卓

2ブロック 4800Mu

説明 8桁までの四則演算が可能な簡易電卓。もちろん小数計算にも対応で、簡易とはいえ日常的に必要な計算程度なら問題なくこなせる。これで2ブロックしか使用しないのは、おトク。

アドバイス 買い物での消費税計算や、呑み会での割り勘に絶大な効果を発揮。もちろん、算数ドリルを始めとする、学校の宿題に使うのは禁止。さらに、テスト中に堂々と使うのはもっと禁止。

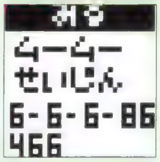


かんたん電話帳

3ブロック 6300Mu

説明 50件までの名前と電話番号を記録できるミニ電話帳。登録済みのデータの削除はもちろん、編集、訂正もできる。一覧表示と詳細表示の切り替えが用意されているのもうれしいところ。

アドバイス よく連絡する相手の電話番号を登録しておけば、不意に携帯電話の電池が切れても安心。なお、プレイステーション上のポケット手帳で登録した内容は、終了時にセーブしないと保存されないことに要注意。

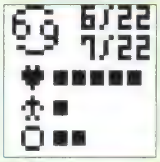


今日の運勢

2ブロック 3200Mu

説明 ボタンを押すだけで今日の運勢が表示される、とてもアバウトな運勢ツール。運勢が表示されたら、自分の星座を選んでボタンを押し、総合評価も確認しよう。なお、どんな結果でも深刻に受け止めないように。

アドバイス 目覚めた後や出かける前に、ちょっと確認したいのがその日の運勢。結果が良ければ張り切って、悪くても、「占いなんかで何がわかるんだよ!!」という気概で、その1日をがんばろう。



光速ファインダー!

2ブロック 5600Mu

説明 雷や花火などの、光ってから音が到達するまでの時間差から距離を算出するツール。過去10回分の履歴を呼び出して、平均値を求めることで計算精度をアップさせるという、芸が細かい機能も搭載。

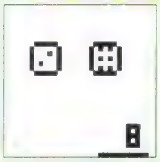
アドバイス 不意の夕立、集中豪雨。稲光に照らされる家の中や雨宿りの軒下で、ヒマを潰すに絶好のツール。「今の近くなかった?」という決まり文句に、「うん、350mぐらいだね」などと、サラリと即答可能

サイコロ

2ブロック 3000Mu

説明 1～12個のサイコロを振ることができる、サイコロシミュレーター。六面体のサイコロが必要なときは、このツールにおまかせ。すぐにサイコロをなくしちゃう人には、特に便利かも。

アドバイス サイコロを1万回振ると、出目は平均化される――学校で統計を習うときに必ず聞く言葉だが、このツールさえあれば、統計、すごろく、チンチロリンなど、なんでもござれだ。

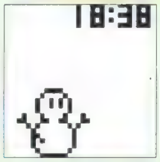


SEASON CLOCK

3ブロック 3200Mu

説明 季節に応じて背景が変化する時計。4月1日～6月30日までは春、7月1日～8月31日までが夏、9月1日～11月30日までは秋、そして12月1日～3月31日までが冬。

アドバイス 常時使う時計をこの時計にしておくと、そんなこともすっかり忘れた頃に、不意に訪れていた季節の変わり目に気づくことができる。ほんのり暖かく、ささやかな感動をどうぞ。



10秒連打

2ブロック 2000Mu

説明 10秒の間に押された決定ボタンの回数を計測する、連打測定器。ふだんは漠然と把握、もしくはまるで考えたこともない自分の「連打力」を、明快な数字で知ることができる。

アドバイス ポケットゲームの「タイムガイ」や「Pumping Crash!」をプレイしているときに、ふと自分の連打力を知りたくなったら使ってみよう。120回以上押せれば、ゲーマーとして立派に合格。

STOP Watch

2ブロック 4800Mu

説明 通常計測とラップタイムの計測ができるストップウォッチ。ラップタイムの履歴は取れないので、2回目以降のラップは、表示されたタイムから前のラップを引いた数値で計算。

アドバイス 不意に必要になるのがストップウォッチ。たいていは腕時計に内蔵だけど、デジタル時計はイヤだし、クロノグラフもごてごてしててちょっと……というおシャレさんにぴったり。

世界時計

2ブロック
0Mu

説明
世界主要都市の現在の時間がわかる。もちろんサマータイムにも対応。それぞれの都市の時間をポケステに設定することもできるので、旅先でこそその本領を発揮する、便利モノ。

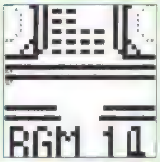
アドバイス
徹夜徹夜でまたまた徹夜。不規則な生活の連続で、昼夜逆転は当たり前というかわいそうな人に、「あなたは今、ニューヨーカー並みの生活時間帯ですね」などと優しく教えてあげましょう。

BGM BOY

3ブロック
9800Mu

説明
ポケットゲームで使用している曲を聞くことができる、簡易ジュークボックス。じっくり聴くと味のある、ポケステならではの音色の世界を楽しもう。もちろん、ポケット手帳で聴いてもイイ感じ。

アドバイス
なにげなく曲を楽しむのももちろんいいが、秀逸なのはゲームオーバー用効果音の悲しい響き。自分や友達が情けない状態に陥ったときに鳴らせば、最適の演出効果を得られるはず。



DOT&LIFE

2ブロック
0Mu

説明
マス目とその周囲にあるコマに特定のロジックを持たせると、その変化するさまが生物の衰退と繁殖を想起させる、環境ソフト。古くから「ライフゲーム」の名で親しまれてきた。

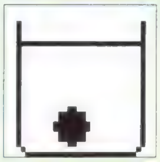
アドバイス
微生物の繁殖に見立てるもよし、状況によっては羊の群を追う狼たちに見立てるもまたよしで、明確な使い道というよりも、ただただボーッと鑑賞するのが、おそらく正しいツール。

まりも

2ブロック
4200Mu

説明
阿寒湖名物「まりも」を育成する。育成といっても相手は「まりも」なので、餌をやるわけでもなく、ただ気が向いたときに上下左右ボタンで水槽を揺らすだけ。それだけで、そのうち育ちます。

アドバイス
見ている時間に応じて一段階ずつ成長(約4分半)していくが、水槽を揺らすと急速に成長する。となると、一気に成長させたくなるのが人の常。ある意味、せっかちな人の判定ツールとも言えるでしょう。



ドルフィンパーク

3ブロック
6200Mu

説明
餌を与えてイルカの好感度を上げ、仲良くなると披露してくれる「芸」を楽しむコミュニケーションソフト。すべての芸を覚えたあと、好感度が最大だと、もう1匹のイルカが出現することも。

アドバイス
イルカの好感度は2分ごとに減っていくので、こまめに餌を与えて気をひく必要がある。よって、ダルい話しかしない相手と2人っきりなど、微妙な状況下でその場をエスケープするには最適。

マルチタイマー

3ブロック
5500Mu

説明
3分、5分、10分の計測ができるタイマーツール。好みの計測器を選べるのがポイントで、用意されているのは砂時計、ししおどし、胃腸の3種類。見た目の微妙さは、胃腸がダントツ。

アドバイス
カップラーメンはもちろん、ありとあらゆる状況での使用が許されている。ボクサー育成時の3分計測や、パスタをアルデンテにゆでる目安、ディベート時の持ち時間計測など、ハードに使いこなしたい。

謎の種

3ブロック
0Mu

説明
枯れることも腐ることもなく、気軽に楽しめる植物栽培シミュレーター。成長のさせ方によっては、"しゅうかく"時に、その植物からしか手に入れられない、珍しい種が取れる可能性がある。

アドバイス
植物の成長は、約10分ごとに1段階。勉強や仕事の合間のちょっとした休憩のついでに世話をするぐらいでちょうどいい。軽めのなごみツールとして、いつでもポケステに入れておこう。

MuuMuu LIFE

2ブロック
0Mu

説明
時間に合わせてムームー星人の1日の生活が映し出される、ムームー星人のライフ時計。彼らの大まかな行動パターンは、寝る、食事、自由時間、そして宴会の4つ。なんか、シンプルでうらやましい?

アドバイス
見どころはやはり、8時から12時と15時から19時に設定されている自由時間。散歩したり遊んだり、さまざまなアクションが期待できる時間帯だ。19時からの宴会も見逃せないところだ。連日開催だけど。

BIOリズム♪

2ブロック
5300Mu

説明
その日のバイオリズムを表示するオーソドックスなツール。一定周期で変化する身体、感情、知性のリズムをチェックして、下降中の項目があれば自分を一喝。そして1日をがんばろう。

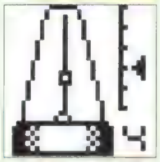
アドバイス
自分のバイオリズムを毎日見続けるのもむなしい雰囲気なので、ここはひとつ、頼まれもしないのに他人のバイオリズムを見てあげよう。女の子の誕生日をスマートに聞き出せるツールという見方はどうか。

メトロノーム

2ブロック
4800Mu

説明
6タイプのテンポを選べるメトロノーム。用意されているテンポは、各1分間に30拍、60拍、90拍、120拍、150拍、180拍。民謡からロックまで、といったところ。

アドバイス
日常的にメトロノームを使用する人には不可欠のツールと言える。このツールに合わせて、かばんには赤バイエル、ギタースコア、パチンコ攻略雑誌、催眠術入門などをコーディネイトしてみよう。



ばくだん回し

3ブロック
0Mu

説明
決定ボタンを押したときに爆弾が爆発すると、その人が負けとなるパーティーゲーム。ボタンを押せる回数は、ひとり3回まで。シンプルなわりに、ツボにはまるとかなり盛り上がるので、お試しあれ。

アドバイス
かくれんぼの鬼決め、かばん持ちのかばん持ち係決め、汚職発覚時のスケープゴート選出、変形の王様ゲームなど、アイデア次第で使い道は豊富。呑み会の幹事は必携のアイテムか!?

ラブラブクロス

3ブロック
0Mu

説明
ハートが大きくなって点滅したら、2人で一緒にボタンを押すという、2人の愛のシンクロ率を測定するツール。もちろん、結果はあくまでも目安なので、深刻に受け止める必要はない。

アドバイス
彼もしくは彼女の動作が緩慢だったり、反射神経に難がある場合には、このツールの使用はできない。だが、そんな相手の呼吸に合わせられてこそ、真の愛だと思うのだが。

花占い

3ブロック
4300Mu

説明
恋に落ちた男女の心のより所として、古くから愛されてきた花占いのデジタルで近未来な感じのハイパー版。花びらの枚数は乱数で毎回変化するので、いつでもドキドキできるという仕様が秀逸。

アドバイス
「LOVE!」や「すきです」のどちらかが出るように調整しておいて、好きなコにポケステを手渡そう。「この花占いで、ボクの(私の)、キミへの想いを伝えるから……」なんてな! なんてな!!

ランダムンダ

2ブロック
0Mu

説明
下限の数値と上限の数値を任意で設定して、その範囲内から乱数を取得する乱数発生ツール。下限を2、上限を16や40などとすれば、多面体サイコロ複数個の代用品としても使用可能。

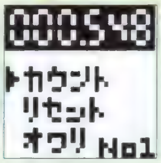
アドバイス
数字の大きい人が勝ちとか、最初にゾロ目を出した人が勝ちといった感じで、ジャンケンの代用品に。または超能力の研究用に、超能力カードの代わりに乱数を当てさせる、というのはどうか。

汎用カウンター

2ブロック
2800Mu

説明
同時に3つの項目までカウントすることができる、応用性の高いカウントツール。放置しておいても、計測画面からタイトルに戻ったり、省電力モードに移行しない親切設計。

アドバイス
交通整理のアルバイト、バードウォッチング、紅白歌合戦の投票結果の集計といったあたりが一般的な使用法。500円玉貯金箱の枚数集計なんかも理想的な使い道と言えよう。

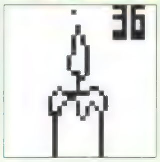


ロウソク時計

2ブロック
0Mu

説明
1分間を連続で計測するロウソクタイプのタイマー。制限時間の目安として使用する場合には、5秒ごとに溶けていくロウソクのさまが、競技者の焦燥を誘ったり。日常での使いこなしが難しいツール。

アドバイス
数分ごとに運動の内容を変えていく、トレーニングやエクササイズのお供に。1分計なので、2分、4分、6分など、他のタイマーがフォローしていない微妙な時間を計測できるのは便利?



ポケットムームー

決め手はポケステ!! 『クラッシュ3』

『クラッシュ3』のポケステモード「どこでもクラッシュくん」に衝撃の事実発覚! このモードをやり込むと、なんとゲームの達成率を110%にできるのだ! 今回はその条件や攻略のコツを詳しく解説していくぞ!!

■SCEI ■発売中 ■¥4,800 ■必要ブロック数:12

『クラッシュ3』でゲーム本編の進行状況を表す「達成率」の数値は、ポケステを使ってさらにアップさせることが可能だ(右の表を参照)。プレイするときは『クラッシュ3』と「どこクラ」のデータを同じポケステに入れておこう!

	条件	達成率
①	「どこでもダンシン」をコンプリート	+1%
②	「どこでもゴロゴロ」をコンプリート	+1%
③	「どこでも8」をコンプリート	+1%
④	ニセクラッシュの絵を4枚ゲットする	+1%
⑤	「どこでもアルバム」をコンプリート	+1%

①どこでもダンシン

イカすダンスでアルバム絵をすべてゲットだ!

この「どこでもダンシン」では、全部で7種類のダンスをプレイすることができる(詳細は下の表を参照)。しかも、このダンスでもらえるアルバム絵を1~6それぞれのダンスで各2枚ずつ、計12枚(75番~86番)揃えると、本編の達成率が1%アップするのだ。なお、ここでは「にせクラッシュのイケてないダンス」はクリアしなくてもOKだぞ。

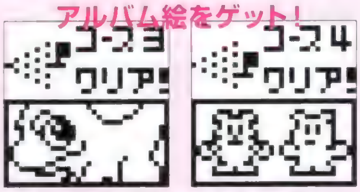
◀最後まで踊るとアルバム絵をゲットできるのだ。

	ダンス名	出現条件
1	クラッシュどこでもダンシン	デフォルト(無条件で最初からこのダンスをプレイすることができる)
2	バイクスーツにへんしんダンス	トロフィーもしくはダイヤ(種類、グレードを問わず)を1つ以上ゲットしている
3	ポーラといっしょにキメキメッ!	ステージ8「こうやのキメキメハイウェイ」をクリアしている
4	ココはカリブのマーメイド	ステージ11~15の中のうち、1つ以上マップをクリアしている
5	マーチにのってワンツーダンス	ステージ17「コルテックスのひこうせん」をクリアしている
6	キメキメダンスでフィーバー	ステージ22「クラッシュとりしまりちゅう」をクリアしている
7	ニセクラッシュのイケてないダンス	「どこクラ」でニセクラッシュのアルバム絵を2枚ゲットしている

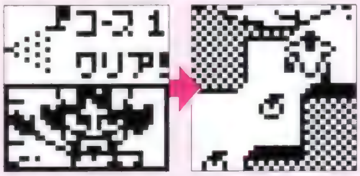
②どこでもゴロゴロ

5つのコースをクリアせよ!

このゲームはとったリンゴの数によってコースが5つに分岐。各ゴールでそれぞれ異なるアルバム絵がゲットできる。5枚のアルバム絵(63番~67番)を集めると、達成率1%アップだ。



▲アルバム絵を5枚ゲットすれば達成率UP。



▲リンゴをすべて取るか、1つも取らずにクリアすると、1/2の確率で左右反転モードが出現。

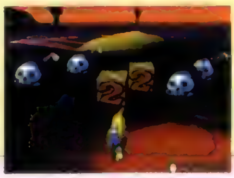
ポケステなしでも105%!! 隠しステージ31&32をチェック

ポケステによる総合達成率が5%、…ということは残りの5%は? 実は『クラッシュ3』の本編で105%まで達成率を上げることができる。その秘密は31、32の2つの隠しステージ(下の表を参照)。ちなみにステージ31のゴールドタイムは0'30"10、ステージ32は0'50"00となっているぞ。

隠しステージのダイヤ、トロフィーを入手	
達成率	+4%
全トロフィーをゴールド以上でクリア	
達成率	+1%

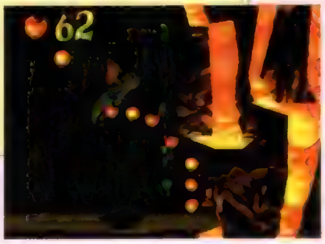
ステージ31 はっけん! カリブのだいじけん

ステージ31にはステージ14から行ける。まずゲームがスタートしてしばらく走ると、道路の左に「ディンゴのドライブイン」が見えてくる。さらに進むと左の路肩に宇宙人リトルグレイの顔が描かれた黄色い標識が見えてくる。その標識をバイクの体当たりで倒すと、タイムゲートが現れてステージ31に移動できるのだ。



ステージ32 はっけん! たんけんベイビーT

まずステージ11「ベイビーTで つっぱしれ!」の前半に出てくる黄色ダイヤの足場に乗ってハードコースへ移動しよう。その後、ドタバタトプスに追いかけられているときに出現するバサバサプテラの2匹目にわざと捕まろう。するとその場でミスにならずに上空へ連れて行かれ、そのままステージ32に突入するぞ。

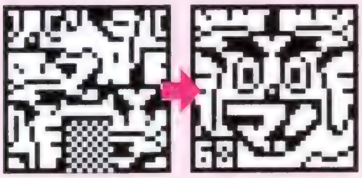


©Crash Bandicoot TM&©UIS;Dev.by NDI.

の達成率は110%が最高なのだ!!

③どこでも8
パズルを解いて絵を入手

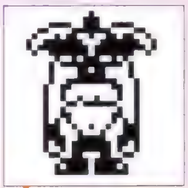
3×3のパズルを解いていく「どこでも8」では、3枚のノルマ絵が順に提示され、クリアするたびにそのイラストをアルバム絵としてゲットすることができる。「どこでも8」をクリアすると「どこでも15」がプレイ可能になるので、そこでも同じように3枚クリアしよう。こうして合計6枚のアルバム絵(68番～73番)を手に入れると、達成率が1%アップだ。ちなみにこの後に登場する「どこでも24」は、特にクリアする必要はないぞ。



▲1枚が抜かれたコマをスライドさせることで絵を完成させていく。 ▲完成させた絵がそのままアルバム絵に。ゲットできる絵は6枚だ。

④ニセクラッシュ
あのニセクラッシュがポケットステーションに出現!

ポケステに『クラッシュ』と『クラッシュ2』のデータをセーブしておくと、「どこクラ」の日常生活にニセクラッシュが登場。うまく写真を撮れれば、ニセクラッシュのアルバム絵(89番と90番)をゲットすることができるぞ。「ニセクラッシュのイケてないダンス」で手に入る2枚(87番と88番)と合わせて、4枚そろえれば達成率1%アップだ。



◀ニセクラダンスクリアでアルバム絵をゲット!

『クラッシュ3』にもニセクラッシュが!

『クラッシュ3』のセーブデータが入ったポケステで一度でも「どこクラ」を遊び、その後『3』でそのセーブデータをロードすると『3』の本編中にもニセクラッシュが出現するようになる。また、「どこクラ」でニセクラッシュのアルバム絵をゲットすると、『3』本編にデータを戻した際、ニセクラッシュが出現するステージが増加するぞ。

出現場所	ケロッパのじょうかまち
条件	「どこクラ」を遊んだ後『3』本編でロード
出現場所	かいぞくじまをめざせ!
条件	89番のアルバム絵をゲットし『3』でロード
出現場所	こうやのキメキメハイウェイ
条件	90番のアルバム絵をゲットし『3』でロード

⑤どこでもアルバム　90枚フルコンプリートを目指せ!

「どこでもアルバム」は、撮影したアルバム絵を見ることができるモード。アルバム絵は、それぞれ出現条件や頻度が設定されており、簡単に入手できるものから超レアなものまで、全部で90枚も用意されている。その90枚をすべてコンプリートすると、達成率が1%アップするぞ。ちなみに「どこでもトレード」モードを利用すれば、赤外線通信で友だちのアルバム絵をもらうこともできる。送信した絵は網掛けで表示されるが、ゲットしたという記録は残るので、扱いは通常のアルバム絵と同じだ。がんばってコンプリートを目指してみよう。

全部集めよう!

ポケステでヨーヨーの色が変化する!

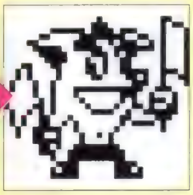
「どこクラ」を一度でも遊んだポケステをアップロードして『3』をプレイすると、クラッシュが使うヨーヨー(じっとしていると取り出す)がピンク以外の色に変化する。ヨーヨーの色は8種用意されており、どの色に変化するのかはポケステ固有のIDによって決定される。つまり、持っているポケステによって変わる色が決まるというわけだ。

▶このようにクラッシュのヨーヨーは通常ピンク色だが…。

◀どこクラをプレイすることにより色が変わる。

他にも楽しいモードがたくさん!

ポケステにはPS画面上で登録した記念日やメッセージを表示できる「記念日表示」モードが用意されている。登録した記念日になると、クラッシュくんが旗を振ってキミに教えてくれるぞ。また、ほかにも一度聞いたアクアクのヒントを何度でも読み返せる「どこでもアクアク」というモードが用意されている。



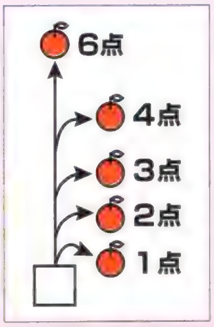
◀記念日になるとクラッシュが教えてくれるのだ。

「どこでもダンシン」のコンプリートを目指せ!

ボタンをタイミングよく押すことで、クラッシュくんに特技の「クラッシュ・ダンス」を踊らせる「どこでもダンシン」。ここでは、そのモードをコンプリートしてアルバム絵をすべて集めるために必要なテクニックと注意点を解説していく。

○リンゴを高く上げると高得点

リンゴは箱の中心に近いときにボタンを押すほど高く上がる。得点はリンゴが高く上がるほど多く得られるようになっているので、タイミングよくボタンを押さなくてはならない。わずか数ドットの差が大きな得点差を生むので、高得点を得るためには目押しが命となる。



タイミングよくボタンを押そう

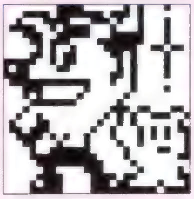
○高得点でグラフィックが分岐

曲の前半が終了した時点で一定以上の点数を獲得していると「分岐」が発生してグラフィックが変化するようになっている。なお、分岐に必要な得点は各ダンスにより異なっている。

◀かなり高い点を取らなくてはならない。

○分岐後に最後まで踊ると…

分岐が発生しグラフィックが変化すると、クラッシュくんが衣装を変えたり、サポートキャラが現れたりする。その状態で1回もミスをせずに最後まで踊りきると、なんともう1枚追加のアルバム絵をゲットできる。つまり、1種のダンスにアルバム絵が各2枚ずつ用意されているというわけだ。


▲ダンスは7つあるのでアルバム絵は14枚になる。

○三角の方向のパターンはプレイヤーの腕により変化

ゲーム中、箱に三角のマークが表示されることがある。実は決定ボタンを押してリンゴを上げたとき、その三角の方向に上下左右のボタンが押されていると得点が2倍になるのだ。なお、三角の出現および方向パターンは、プレイヤーの腕前によって変化する。また、上下左右のボタンを押さずにプレイしていると、三角はずっと同じ方向を向いたまま表示され続ける。

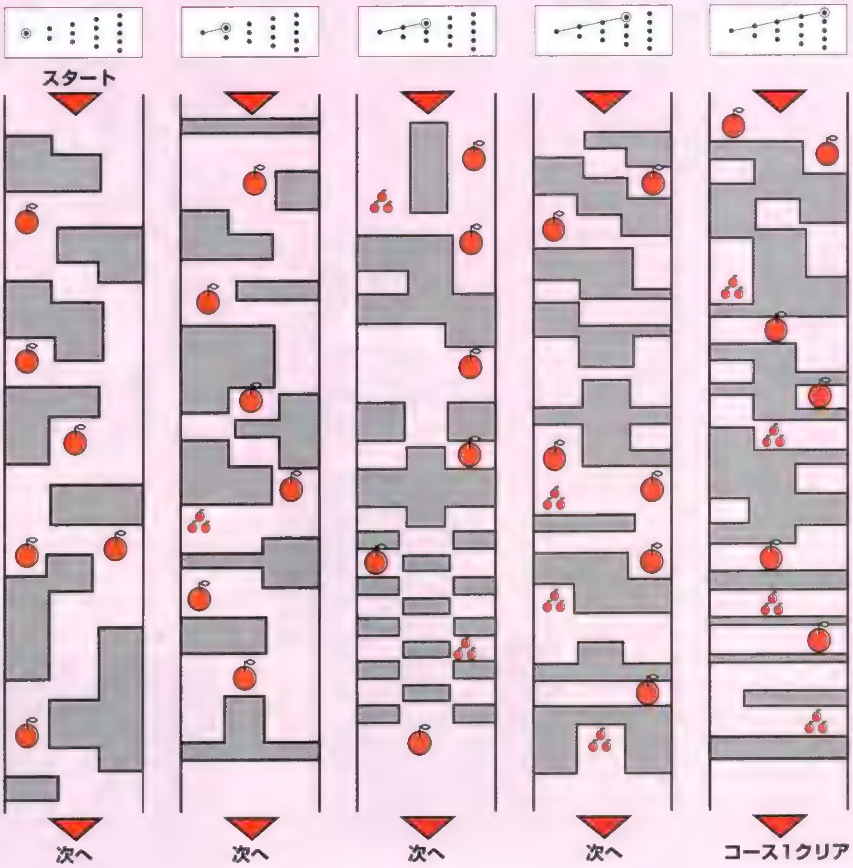
『どこでもゴロゴロ』のコース1クリアにチャレンジ!

このミニゲームは、リンゴを多く取ると上のコースへ移動し、取った数が少ないと下のコースへ移動する。つまり最もクリアするのが難しいのは、一番上のコース1ということになる。そこでここでは、確実にリンゴを取っていった場合のコース1へのルートマップの一例(最後の2つ以外のマップは複数のマップの中からランダムに決定されるため)を公開する。

横から移動すれば壁にめり込んでもOK

壁の手前側にはほとんど当たり判定がないため、下のイラストのように壁の終わり際に横からめり込むように突っ込んでもミスにはならない。このことを利用すれば、一見取れないように見える連続して置かれたリンゴを、すべてスムーズに取ることができるぞ!

▲当たり判定がかなり甘くなっている



PoPoRoGue ポポローグ™

ひたすら探せ！ ポケステでしか手に入らないアイテムをゲットしよう!!

■SCEI ■発売中 ■¥5,800 ■RPG ■必要ブロック数：6

➡ポケステ版タイトル画面

か、かわいい…

▲ポケステオリジナルのタイトル画面。ファンならこの笑顔だけでも買い。

実は、こっそりポケステ対応ソフト第1弾だったりする『ポポローグ』。開発の最後の最後で盛り込まれたというポケステ部分は、チビロボがアイテム探索の旅に出て、ポケステでしか手に入らない珍品を見つけてくるというものだ。そのすべてを公開しよう！

1 はぐれロボ営業開始!!

▲まず見落とすことはないと思うが、階段を1階下りたところに、彼は立っている。

ガバスの町で…

黄金と死の迷宮に進めるようになると、建物を出る階段の途中に、はぐれロボが立っている。スロット1にポケステを挿して話しかけてみよう。彼が新しくはじめた商売について説明してくれるぞ。

2 チビロボ、珍品を探しはじめる

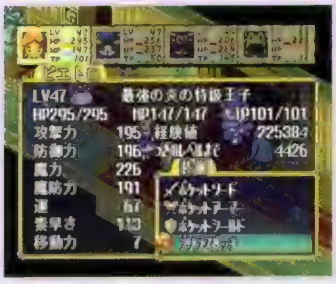
▲▼中身がカラだったり、爆弾だったり…苦難の旅だ。

ポケステの中で…

はぐれロボからポケステにチビロボを送り込んでもらうと、いよいよチビロボのアイテム探しの旅がはじまる。あとはレアアイテムの入った宝箱を見つけてくれるように祈るだけだ。

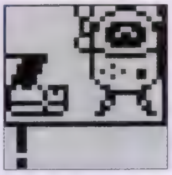
ときには…

3 そして、ついに…



▲貴重なポケット・シリーズだが、装備品としての性能はそれほど高くないかも……。

ポケット・シリーズとロボにんぎょう



左の写真が、そのレアアイテム。ポケットソード、ポケットアーマー、ポケットシールドにロボにんぎょうの4つだ。これらはいずれも、ポケステを使わないと手に入らない。アイテム帳コンプリートを目指すならポケステは必須なのだ。

ちょっといいワザを紹介!!

実は、チビロボは1つしかアイテムを持てない。欲しいアイテムを見つけたら、いちいちはぐれロボに売ってもらうか、あきらめなければならないのだ。それがイヤなら、メモリーカードにポケステのデータをコピーしておこう。次に『ポポローグ』を遊ぶときに、1つ1つポケステに戻さなければならないが、毎回毎回ガバスの町まで行くよりは、ずいぶん手間が省けるはずだ。

チビロボ取得アイテム一覧

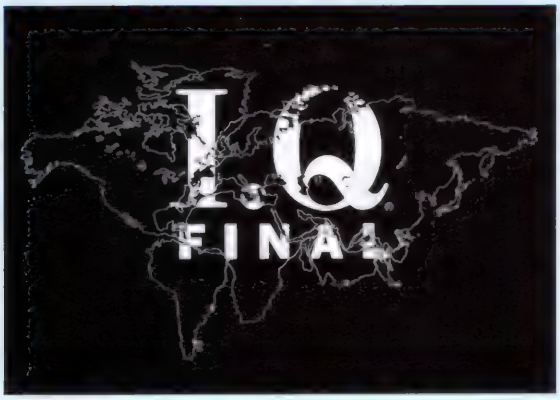
アイテム名	解　説
いのちのしずく	ＨＰの最大値を1～3上げる
まりょくのしずく	ＭＰの最大値を2～4上げる
きりょくのしずく	ＴＰの最大値を3～5上げる
ちからのしずく	基礎攻撃力を1上げる
まもりのしずく	基礎防御力を1上げる
すばやさのしずく	基礎素早さを1上げる
まほうのしずく	基礎魔防力を1、魔力を2上げる
ほのおのたね	炎の得意度を27～45上げる
こおりのたね	氷の得意度を27～45上げる
かぜのたね	風の得意度を27～45上げる
かみなりのたね	雷の得意度を27～45上げる
やみのたね	闇の得意度を27～45上げる
せいなるたね	聖の得意度を27～45上げる
だいちのたね	地の得意度を27～45上げる
のろいのたね	呪の得意度を27～45上げる
けんしんのたね	回復の得意度を27～45上げる
ほじょのたね	補助の得意度を27～45上げる
ポケットソード	攻撃力69の剣
ポケットアーマー	防御力50のよろい
ポケットシールド	防御力35の盾
ロボにんぎょう	おみやげアイテム

やってることは楽だったけど、苦闘の3週間ということにしておこう

レアアイテム4つを全部集めるのに、編集部の場合は3週間かかりました。とにかく、ずうっとポケステは起動しっぱなし、会議中だろうが社長の前だろうが、チビロボはせっせとレアアイテムを求めていました。ちなみに、これらのレアアイテムを手に入れられるかどうかは、完全にランダムです。特別な条件はなく、ひたすらヤッたもん勝ちの運次第です。がんばりましょう。

▲いくつ「たね」と「しずく」をあきらめたことか!!

©1998 Sony Computer Entertainment Inc.



■SCEI ■発売中 ■¥4,800 ■PZG ■必要ブロック数：4

単純明快!! ストレートでシンプル! スコア自慢でアツくなれ

ポケステを使って『I.QFINAL』のデータを持ち歩くことができる「I.Qじまん」。プレイヤーの最高I.Qやハイスコアなどを表示してくれる優れものだ。自分の部屋で1人でプレイすることが多かったPZGのスコアを外に持ち出して、友だちと競い合うことができるこのモードを電撃PocketStationでは全面支持!! 今回は誌上でスタッフの「I.Qじまん」を公開だ。

▲「エクセレント」をビシバシ決めていきたい。

目標にすべし!? スタッフ発 これが我らの「I.Qじまん」

ここでは、『I.QFINAL』制作スタッフのプレイデータを特別に掲載！「I.Qじまん」する相手が身近にいないという人は、これを見て自分のスコアと比べてみよう。

I.Q じまん

所属	肩書	氏名	I.Q	コメント
株式会社 シュガーアンドロケッツ	ディレクター	澤口健二氏	I.Q 633	コメント：ユーザーの皆さんは、とりあえずI.Q500を目標に。500を超えると「テクトニクス」がプレイできるようになりますから。
中村至男制作室	デザイナー	中村至男氏	I.Q 488	コメント：今回の企画のためにプレイし直したんですが、けっこうミスしてしまいました。やはり制作時のI.Q値がピークだったようです。
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	企画編成部 デバックマネージャー	日吉正樹氏	I.Q 450	コメント：最後のキャラクターのシロクマがどうしても取れなくて苦労しました。結局ほかのスタッフに出してもらったりして。
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	企画編成部 デバッカー	SANTA氏	I.Q 1537	コメント：まだまだ余裕で上昇可能！ パーフェクト数は10個未満で、そのほかはすべてエクセレントです。腕に自信のある挑戦者求む！
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント	プロモーション企画部 プロモーター	竹川洋志氏	I.Q 502	コメント：一生懸命やりました。脳みその普段使ってないところがキューっときちゃいました。皆さんもポケステには「I.Qじまん」をどうぞ。

もっともっと「I.Qじまん」のススメ

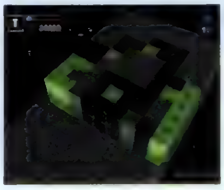
「I.Qじまん」では、自分のスコアと友だちのスコアがどんどんミックスされて、ポケステ内で独自のランキングが作られる。ということは、会ったこともない有名人の名前がキミのポケステに登場するかもしれないのだ。ガンガン「I.Qじまん」しよう！

キミは「I.Q FINAL」をやり尽くしているか!?

メインモードの「I.QFINAL」は、プレイ後にI.Q値が表示されることもあって、特にやり込んでいる人が多いようだが、そのほかのモードもちゃんと極めてこそ、真の「I.Qジマニスト(!?)」なのだ。ここではそんな各モードの魅力に迫ってみるぞ！

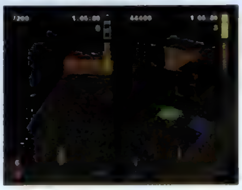
TEKTONICS

「I.QFINAL」モードでI.Q500以上、または「SURVIAL」モードで20分以上プレイすると出現するモードが「TEKTONICS(テクトニクス)」。なんと9×10の巨大な問題が全20問も用意されているのだ。このモードで叩き出したI.Qを、さりげなくポケステで持ち歩けば、友だちの注目を浴びちゃうかも…？


▶キューブの波が押し寄せる感じ。

SURVIAL

次々と息つく間もなく現れるキューブを消し続けるこのモード（別名「I.Q無間地獄」）。真の楽しさは2P対戦の駆け引きにある。もしかすると、たまたま相手がいなくて対戦モード未体験の人もいるかもしれないが、それはヒジョーにもったいない。ほとんど別のゲームのようなプレイ感覚と、I.Q値が高い人が必ず勝つとは限らないスリリングな対戦の魅力を、ぜひ味わってほしい。


◀相手にアドバンテージゾーンが残っていたら、すかさずリバース！

CREATE

『I.QFINAL』を極めたプレイヤーが最後にたどり着くモードと言われているのが「CREATE」。最大100問の問題を作成し、保存しておくことができるので、自分だけのオリジナル「100ATTACK」を作ることも可能なのだ。「究極の問題を作ることができるのは究極のプレイヤーだけ」という格言(?)の通り、圧倒的な奥の深さを誇るこのモードに、ズブズブとハマってみよう。

◀好きなサイズを選択して、問題作りに挑戦。模範歩数の設定がカギだ。

©1998 Sony Computer Entertainment Inc.

ポケットダンジョン™

■SCEI ■5月予定 ■¥5,800 ■RPG
■必要ブロック数：15

いつでも潜れるどこでも戦える本格ダンジョンRPG登場！

すべての“潜り系”RPGファンに捧げる意欲作！　ゲームボーイではじめて『ウィザードリィ』をプレイしたときのような（他機種のたとえで申し訳ない！）、あの新鮮な感動と驚きを、今、ポケステで再現!!　もちろんポケステならではの機能も大追加!! モノクロでも小さな画面でも、楽しいゲームは楽しいのだ。

赤外線通信もできるぞ!!

◀赤外線機能を使ってできることは、モンスター同士を戦わせる対戦プレイ選べるモンスターは、登録したものだ。モンスター選びは戦術にも、ハンデの設定にもなるぞ。

まずは潜る、そして戦う… 薬は忘れないように…

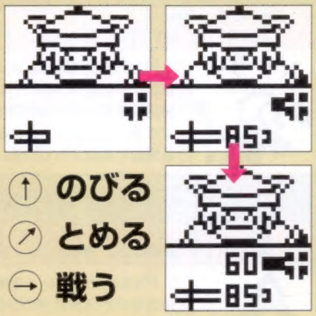
ダンジョン

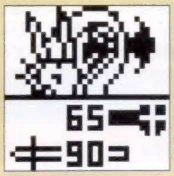
さて、この『ポケットダンジョン』。とにかく、ストレートにダンジョンRPGの王道をいっているのだ。まずは潜る、そして戦う、やばくなったら薬を飲む、それでもダメなら街に戻る…　この単調にも聞こえる流れに魅力を感じまくる人には、絶対おすすめなのだ。それだけではなく、ポケステならではの機能を生かした様々な仕掛けも用意されているぞ。独特な戦闘システムも、慣れればかなり気持ちいいしね。

◀ダンジョンの奥へと潜る。ドキドキの瞬間。

BATTLE 独特なバー方式バトル

戦闘では、独特のバー方式で攻撃力と防御力を決定する。左から伸び縮みするバーをタイミングよく止めて、より大きな数字を出そう。バーの動きはモンスターごとに異なるので、新しいモンスターに出会ったら、まずその動きを確かめるのだ。



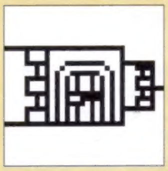


連チャン!

◀バーをタイミングよく押すことができれば、最高9回までの連チャン攻撃（防御）も!!

TOWN 町の様々な施設

町の中を人が行き交っている……ということはないが、基本的な施設はそろっている。特に重要なのは、薬屋。ダンジョンに潜る前には必ず薬を用意しておかなければならない。宿屋がないだけに、回復は薬に頼るしかないのだ。



昼の町並み

◀ポケステの時計機能を使ったフィーチャーがこれ。昼の時間帯では、町の空（天井ではないのだ）が明るい。

夜の町並み

◀それが、夜になると暗くなるのだ。それだけでなく、夜には凶悪なモンスターとのエンカウント率も上がってしまう。

教会

▲ステータス異常を回復してくれる教会。神父様？　それとも修道女さん？

盛り場

▲情報を集めるなら、やっぱり酒場は定番。バニーちゃんも、やっぱり定番？

薬屋

▲薬は1つ10G。1つでマックスまで回復するのはありがたいが、過信は禁物。

占い

▲その日の、プレイヤーの運勢を占ってくれる。上のような笑顔が見られれば。

登録所

▲倒したモンスターの情報をここで登録すると、PS本体で見ることができる。

図書館

▲倒したモンスターの情報をポケステ上で確認することができる。登録は不要。

倒したモンスターを3Dのグラフィックで見よう！

PS本体で…

登録所で登録したモンスターは、PS本体で確認することができる。もちろん、そのときは32×32のドット絵ではなく、3Dのポリゴンで描かれたモンスターをみることができるのだ。どんなグラフィックが見られるのか、楽しみなところだね。

キノボ

エアイン

序盤最強の敵!! オーク

◀各モンスターについては、3Dグラフィックだけでなく、簡単な解説も読むことができる。

倒したモンスターの情報を見るという楽しみには、ポケステの時計機能も関係している。特定の時刻でなければ登場しないモンスターが存在するのだ。レアなモンスターを求めて潜りまくれ！

▲？がなくなるまで、モンスターを倒しまくれ！

©1999 Sony Computer Entertainment Inc.

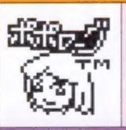
ポケットステーション対応ソフト

オールカタログ

ポケステ対応ソフトは、発売予定のものも含めると現在計46タイトル。その内容は、本編のゲームの補助的なものから、単体で十分楽しめるものまで、いろいろなタイプがある。ここでは、そのすべてを紹介しよう。ちなみにタイトル部分の色が紫のものは既発売、水色のものは発売予定のタイトルだ。

ポポローグ

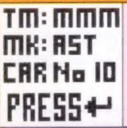
■SCEI ■RPG
■11月26日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：6



記念すべきポケステ対応ソフト第1弾。本編で登場するはぐれロボに話しかけると、ポケステ内でチビロボがアイテム探しの旅に出る。ここでしか手に入らないレアアイテムも。

R4 RIDGE RACER TYPE4

■ナムコ ■RCG
■12月3日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：5



グランプリモードで入手した車体のデータをポケステにダウンロードして持ち歩くことができる。赤外線通信を使って友だちとデータのやり取りをすることも可能。

進め！海賊

■アートディンク ■SLG
■12月3日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：3

本編の白兵戦で主戦力になるコブンズを強化・育成できる「鯱(しゃち)の穴」モードを搭載。財宝と引き換えにコブンズを預け、ほめたり叱ったりしながら立派な海賊に育てよう。

玉繭物語

■元気 ■RPG
■12月3日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：1

データのセーブにポケステを使用しているときだけ、入手できる「森のしもべ」が特殊なものに変化する。ポケステ単体でのプレイはできない。

Hello Kitty White Present

■ハドソン ■PZG
■12月17日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：3

PS本体で作成したメッセージをポケステにダウンロードして、赤外線通信で友だちと送受信することができる。スケジュールを教えてくれる機能も用意されている。

LUNATIC DAWN Ⅲ

■アートディンク ■RPG
■12月17日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：9

リズムに合わせてボタンを押していく「マンボウのマンボ！」、漂うナスに棒を突き刺す「ぼ～ナスゲーム」など、4種類のミニゲームをプレイすることができる。

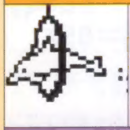
クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび！世界一周～

■SCEI ■ACT
■12月17日 ■¥4,800 ■必要ブロック数：12

クラッシュくんの日常を覗くことができる「どこでもクラッシュくん」や、リズミカルにボタンを押してクラッシュを踊らせる「どこでもダンシン」など多数のミニゲームを収録。

テーマアクアリウム

■エレクトロニック・アーツ・スクウェア ■SLG
■12月17日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：5



PS本体でのプレイで登場するイルカをポケステにダウンロード。3種類のミニゲームで調教を行いながら、イルカを育成していく。赤外線通信でイルカレースもできる。

バトルボンビー

■ハドソン ■ETC
■12月17日 ■非売品 ■必要ブロック数：8

おなじみの人気キャラ、ボンビーやキングボンビーが登場するミニゲームをプレイできる。'98年末に行われたキャンペーンでプレゼントされたソフトのため、現在は入手不可能。

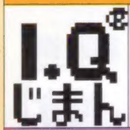
もんすたあ★レース

■コーエー ■RPG
■12月17日 ■¥4,800 ■必要ブロック数：7

縦スクロールの2Dレースや、スロットマシン、迷路ゲームなど、5種類のミニゲームを収録。本編のモンスターレース風の対戦RCGで遊ぶこともできる。

I.Q FINAL

■SCEI ■PZG
■12月23日 ■¥4,800 ■必要ブロック数：4



ハイスコアやプレイデータを保存しておける「I.Qじまん」を搭載。赤外線通信を使って、ほかの人とデータのやり取りが可能。相手のスコアと自分のスコアをミックスできる。

ストリートファイターZERO3

■カプコン ■対戦ACT
■11月26日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：11

「ワールドツアーモード」で使用するキャラをポケステのミニゲームで鍛えることができる。キャラクターを賭けて戦う3対3のチームバトルもある。赤外線通信で対戦も可能。

バトル昆虫伝

■ジャレコ ■S・RPG
■1月21日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：3

「むしむしレース」と呼ばれる木登りゲームを収録。スロットマシン風のサイコロの目を揃えて、出た目の数だけ進める。このミニゲームで得たアイテムは本編で使用できる。

パチスロ帝王 ～ビッグウェーブ・ピカ吾郎・BBジャンキー7～

■Bull's Eye ■SLG
■1月28日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：2

3機種を収録したパチスロSLGの本作。ポケステには15分～20分のプレイで、台の設定を教えてくれる「ピカゴロウの設定判定ゲーム」を搭載。

ARMORED CORE MASTER OF ARENA

■フロム・ソフトウェア ■ACT
■2月4日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：3

装備する武器と攻撃方法をあらかじめ設定しておくと、赤外線通信でACバトルができる。戦闘は基本的にオートで行われ、3人以上で戦うバトルロイヤルも可能になっている。

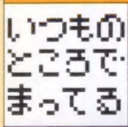
ポケットムームー

■SCEI ■ETC
■2月4日 ■¥4,800 ■必要ブロック数：2～

ポケステでプレイできるミニゲームや便利なツールが100種類以上用意されている。ゲームをプレイしてためたスコアで、新しいゲームを買ったり、遊園地を建設したりできる。

Piとメール

■ハドソン ■ETC
■2月11日 ■¥2,800 ■必要ブロック数：10



簡単なメッセージを送受信できるコミュニケーションソフト。さまざまなシチュエーションで使えるメッセージが男女別に180種類用意されている。

キョロちゃんのプリクラ大作戦

■トミー ■ACT
■2月11日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：9

相性診断や星占い、おみくじなどの占いツールが12種類、「どきどきBOM」、「どっち向くの」というミニゲームが2種類用意されている。キミの記憶力が試される!?

ファイナルファンタジーⅧ

■スクウェア ■RPG
■2月11日 ■¥7,800 ■必要ブロック数：7

ポケステではコチョコボが主役の「おでかけチョコボRPG」をプレイできる。さまざまなイベントをこなしながら、コチョコボを成長させていく。データは本編に反映可能。

モンスターファーム2

■テクモ ■SLG
■2月25日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：なし

育てたモンスターをポケステにダウンロードして、ミニゲーム形式のアルバイトをさせることができる。お金を稼ぎながら、ごほうびにレアアイテムをゲットすることもある。

ワールド・ネバーランド2 ～プルト共和国物語～

■リバーヒルソフト ■SLG
■2月25日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：なし

ポケステの通信機能を使って、ほかの国への移住が簡単にできる（前作からの移住もOK）。また、本編で登場する生物「いむっぴ」をポケステ上で育成することも可能。

ヴァンピール 吸血鬼伝説

■アートディンク ■SLG
■3月4日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：15

ポケステでは恋愛ゲーム風の新婚生活SLGをプレイすることができる。時計機能を生かした内容で、実時間に対応したイベントを楽しめる。エンディングは複数用意されている。

©1998 Sony Computer Entertainment Inc. ©YOHSUKE TAMORI・©1998 NAMCO LTD.・©1998 ARTDINK. ALL RIGHTS RESERVED.・©1998 GENKI・©1976,1998 SANRIO CO.,LTD. APPROVAL No.S000000 ©1998 HUDSON SOFT・©1998 Electronic Arts Square K.K. All rights reserved.Theme Aquarium is a trademark of Electronic Arts Inc.used under license.'Theme' series products are the property of Bullfrog Production Ltd.・©1998 KOEI・©CAPCOM CO.,LTD・©1999 JALECO LTD.・©Media Entertainment Inc./Bull's Eye ©YAMASA ©MAX' ALLIED・©1997-1999 From Software Inc.・©MORINAGA&CO.,LTD. ©1998TOMY・©1999 SQUARE・©TECMO,LTD.1999・©1999 Riverhillsoft Inc.・©1999 ARTDINK. ALL RIGHTS RESERVED.

家にポチがやってきた in my pocket
■コナミ ■SLG
■3月11日 ■¥4,800予定 ■必要ブロック数：12

子犬をポケステにダウンロードして、コミュニケーションをとることができる。通信機能を使って犬同士をお見合いさせ、生まれた子犬をPS本体で育てることも可能。

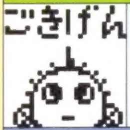
ギャロップレーサー3
■テクモ ■RCG
■3月18日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：3

競馬の騎手になって競走馬を操るRCGのシリーズ第3弾。ポケステでは、PS本体でのプレイデータをもとにして、レースの勝馬予想をすることができる。

めざせ！名門野球部
■ネクサスインターラクト／ダズ ■SLG
■3月18日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：13

高校野球の監督になって甲子園を目指すSLGの本作では、野球部に所属する男子中学生をポケステで育成する。育てた中学生は、ゲーム本編でスカウトすることができる。

水族館プロジェクト —フィッシュハンターへの道—
■テイチク ■AVG
■3月18日 ■¥5,800予定 ■必要ブロック数：未定



ポケステ上で、幻の魚"こんぺいとう"を飼育することができる。愛らしい"こんぺいとう"の姿は必見。また、通信機能を使って、釣った魚の交換も楽しめる。

愛蔵版 封神演義
■コーエー ■S・RPG
■4月1日 ■¥6,800 ■必要ブロック数：4

「猿叩き」や「絵合わせ」など4種類のミニゲームが収録されている。クリアすると、武具購入に必要な所持金の増加や、本編では入手困難なレアアイテムを入手できる。

スパイロ・ザ・ドラゴン
■SCEI ■ACT
■4月1日 ■¥5,800予定 ■必要ブロック数：未定

箱庭世界でドラゴンを操るACT。ポケステでは、相棒のトンボ・スパークスを育てる。その結果次第では、本編のプレイを有利に進められる。

サガ フロンティアII
■スクウェア ■RPG
■4月1日 ■¥6,800 ■必要ブロック数：未定

個性的なキャラクターと壮大なストーリー、独特なシステムが魅力の大作RPGの続編。ポケステ対応の詳細は本誌P.180を参照のこと。

シーバス1-2-3 DESTINY! 運命を変える者！
■ジャレコ ■A・RPG
■4月15日 ■¥5,800 ■必要ブロック数：9

ダンスのアルバイトをしてお金を稼ぐ「ダンスDE1-2-3」というミニゲームがプレイできる。内容はリズムに合わせてタイミングよくボタンを押していくというもの。

太陽のお告げ
■プログレス ■ETC
■4月22日 ■¥3,800 ■必要ブロック数：未定

「四柱推命」をもとにした占いソフト。ポケステにダウンロードすると、生年月日などの情報から運勢や相性の判定ができる。

おみせde店主
■テクノソフト ■RPG
■4月予定 ■¥5,800 ■必要ブロック数：未定

ポケステを差すと、通常の本編では出てこない場所に行くことが可能になる。そこには時計機能による時間の概念が存在し、そこでしか入手できないレアアイテムもある。

デビルサマナー ソウルハッカーズ
■アトラス ■RPG
■4月予定 ■¥6,800予定 ■必要ブロック数：未定

ゲーム中で購入する悪魔の幼体をポケステ上で育成できる。ミニゲームを繰り返してレベルの高い悪魔に育てよう。育てた悪魔は仲魔として、再び本編でパーティに加えられる。

モンスターコンプリワールド
■アイディアファクトリー ■RPG
■5月予定 ■¥5,800 ■必要ブロック数：なし

ダウンロードするとポケステ内にトレーナーが出現。ミニゲームで対戦ができ、勝てばモンスターが成長していく。また、カタログ機能もあるので、収集も楽しめる。

～ミスタープロスペクター～ ほりあてくん
■リズミックス ■RPG
■春予定 ■¥2,800 ■必要ブロック数：なし

本編のデータをポケステに保存すると、「ほりあてくん」が自動でアイテムの発掘をしてくれる。ときどき、食べ物や飲み物をあげながら、アイテム探しをしてもらおう。

Bass Rise（バスライズ）
■バンダイ ■SLG
■春予定 ■¥5,800予定 ■必要ブロック数：なし

釣り上げたバスをポケステ上で育てることができる。ポケステを疑似水槽に見立てて飼育し、成長したらPS本体に戻すことも可能。

CAPA（仮）
■SCEI ■ETC
■春予定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

ポケステ画面が顔になって、好き勝手にしゃべり出す不思議なソフト。表情豊かにガンガン話すので、見ているだけでも楽しめる。いじり倒すと、もっと楽しいかも!?

どこでもいっしょ（仮）
■SCEI ■ETC
■春予定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

キャラクターに言葉などを教え込み、成長させて会話を楽しむソフト。いろいろな言葉を覚えさせておしゃべりを楽しもう。また、通信機能で名刺交換もできる。

バーガーバーガー2（仮）
■ギャップス ■SLG
■春予定 ■¥5,800 ■必要ブロック数：未定

NOW MAKING

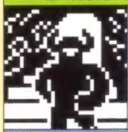
オリジナルのハンバーガーショップを経営する人気SLGの続編。ポケステを使って、アルバイトの従業員を育成できるようになる予定。びしびしトレーニングしよう。

プルムイ プルムイ
■カルチュア・パブリッシャーズ ■RPG
■春予定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

NOW MAKING

ゲームの進行をサポートしてくれるオトクなアイテムを、ポケステ上で作り出すことができる。アイテムがどんなものかはまだ不明だが、冒険がグーンと楽になるはず。

ポケットダンジョン
■SCEI ■RPG
■5月予定 ■¥2,800予定 ■必要ブロック数：なし



ポケステ初の3DダンジョンRPG。アクション性の高い戦闘や、さまざまな謎解き、モンスターの収集などの要素に加え、ポケステらしく赤外線通信を使った対戦も楽しめる。

ワールドスタジアム3
■ナムコ ■SPG
■春予定 ■¥5,800 ■必要ブロック数：未定

オリジナル選手を作成できる「分身くん」モードに登場する選手を、ポケステ上で育成することができる。それだけでなく、赤外線通信を使った対戦ゲームも楽しめる。

アニメチック・ストーリーゲーム① カードキャプターさくら
■アリカ ■ETC
■年内予定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

人気声優のボイスデータをポケステに集め、、その音声を再生することができる。赤外線通信によるボイスデータのトレードも可能。

サーキットの狼II モデナの剣
■エム・ティー・オー ■RCG
■未定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

NOW MAKING

人気コミックを原作にしたRCG。ポケステでの内容はまだ未定だが、愛車のチューンナップや、原作の設定を生かしたミニゲームなど、想像はふくらむだけに期待は大きい。

ポケ単・ポケ熟（仮）
■SCEI ■ETC
■未定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

NOW MAKING

ポケステを英単語・英熟語の単語帳として使えるソフト。重い辞書にはオサラバ！ これからの受験生にはポケステと、このソフトが必須アイテムになる!? カンニング厳禁。

ラグナキュール・レジェンド
■SME ■RCG
■未定 ■未定 ■必要ブロック数：未定

NOW MAKING

人気RPGの続編にあたる本作。ポケステでは、ミニゲームによる経験値稼ぎや所持金稼ぎなどができるようになる予定。もちろんゲーム本編にデータを反映させることが可能。

©1999 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©TECMO.LTD. 1999 ALL RIGHT RESERVED.・©NEXUS INTERACT/DAZZ・©TEICHIKU RECORDS CO.,LTD.
©1999 KOEI CO.,LTD.・Spyro the Dragon TM&©UIS.www.universalstudios.com ; Dev.by IGI ©1999 スクウェア ©あかほりさとる・ゆうき未来・メディアワークス
©1999 JALECO LTD. ©1999 プログレス ©1999 Technosoft Co.,Ltd.・©ATLUS 1997,1999 ©1999 IDEA FACTORY・©Megabass General Baits Inc.・
©1999 RYTHMICS ©BANDAI 1999・©Sony Computer Entertainment Inc.・©1999 NAMCO LTD.

Play the PocketStation!!

電撃PocketStation extra

電撃PlayStation 3/12号付録

発行人／塚田正晃
編集人／渡部雅人
発行所／メディアワークス 〒101－8305 東京都千代田区神田駿河台1－8
発売元／角川書店 〒102－8177 東京都千代田区富士見2－13－3

©1999 MediaWorks Printed in Japan